Wersja: 2.1 Data: 13.03.2025

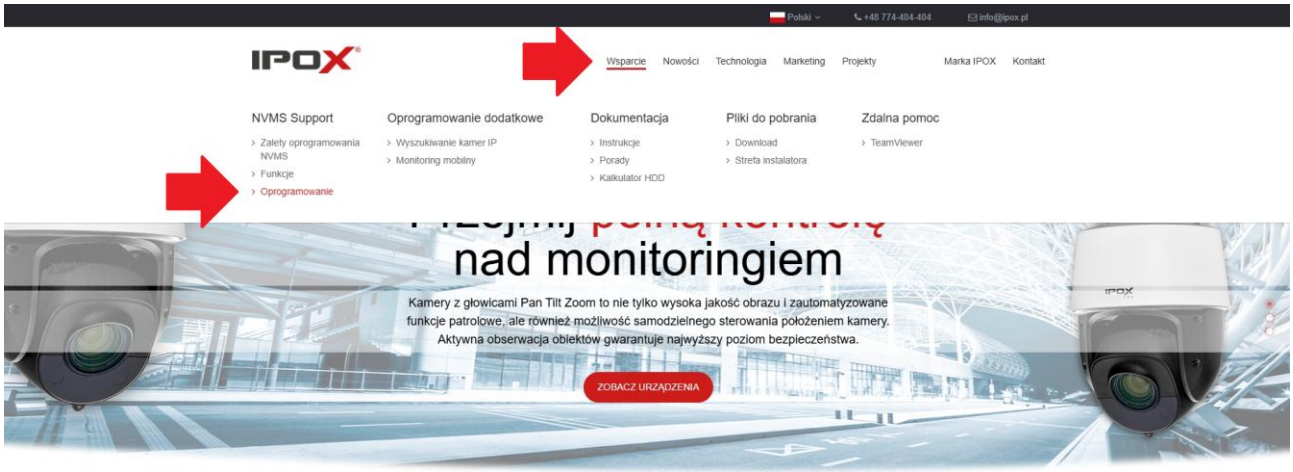
NVMS 2.0 LITE – instalacja oprogramowania oraz dodawanie urządzenia dla systemu Windows

NVMS 2.0 LITE to oprogramowanie typu CMS, umożliwiające użytkownikowi sprawowanie pełnej kontroli nad rejestratorami, czyli również i kamerami podłączonymi do niego. Aplikacja pozwala m.in. na podgląd, odtwarzanie nagrań, lokalny zapis z kamer, archiwizację nagrań, wyświetlanie interaktywnych e-map i wiele więcej. Oprogramowanie jest darmowe, bez rozszerzonej licencji zapewnia obsługę do 256 urządzeń marki IPOX. Jeśli posiadamy kilka rejestratorów, to NVMS jest idealnym sposobem na wyświetlenie z nich obrazu na jednym monitorze czy też większej ich ilości. Program zapewnia nie tylko możliwość dodania urządzeń z naszej sieci lokalnej, ale również z innych lokalizacji za pomocą zewnętrznego adresu IP lub usługi P2P.

1. Pobieranie programu NVMS 2.0 LITE.
2. Instalacja oprogramowania.
3. Uruchomianie programu.
4. Dodawanie urządzeń
    1. Dodawanie po adresie IP (LAN/WAN).
    2. Dodawanie po nr seryjnym – Usługa NAT.
    3. Dodawanie poprzez ID – raportowanie automatyczne.
5. Uruchamianie podglądu na żywo
6. Odtwarzanie i pobieranie nagrań
    1. Odtwarzanie nagrań na NVMS
    2. Pobieranie i ich odtwarzanie w komputerze
7. Inne porady.

1 Pobieranie programu NVMS 2.0 LITE.

Na stronie oficjalnej http://www.ipox.pl znajdziesz aktualną wersję oprogramowania NVMS.



Z górnej belki wybierz zakładkę Wsparcie, a następnie w sekcji NVMS Support przejdź do zakładki Oprogramowanie.

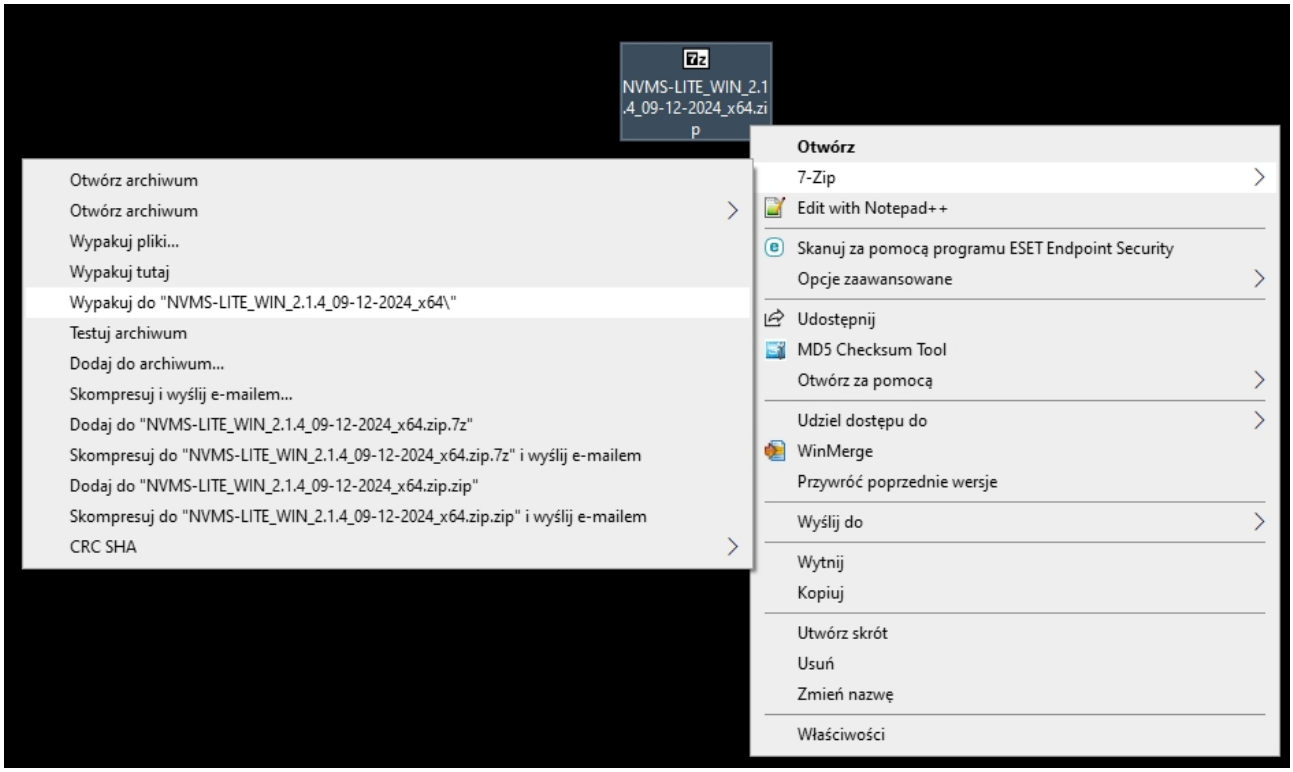


Kliknij na kafelek z najnowszą wersją oprogramowania, aby zapisać plik

Pobrany ze strony plik stanowi archiwum win zipa i musi zostać wypakowany programem typu WinRar lub WinZip.

Kliknij na pobrany plik prawym przyciskiem myszy i wybierz opcje „Wypakuj tutaj” lub Wypakuj do „NVMS-LITE_WIN_2.1.4_09-12-2024_x64\”

Wypakowanie programu wymaga posiadania zainstalowanego oprogramowania 7zip albo WinRar.

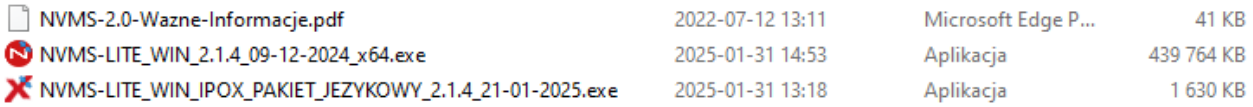


W wypakowanym folderze znajdziesz 3 pliki.

- Główny instalator programu → NVMS-LITE_WIN_2.1.4_09-12-2024_x64.exe

- Paczka językowa → NVMS-LITE_WIN_IPOX_PAKIET_JEZYKOWY_2.1.4_21-01-2025.exe

- Plik .pdf z informacjami → NVMS-2.0-Wazne-Informacje.pdf



Dokładna wersja oprogramowania może się różnić od w/w. Oprogramowanie jest ciągle rozwijane i jego wersje pojawiają się na bieżąco, wnosząc obsługę nowych funkcji w urządzeniach, czy usprawniając działanie programu oraz rozwiązując problemy zgłaszane przez użytkowników.

Plik z ważnymi informacjami zawiera najpotrzebniejsze informacje w krótkiej formie.

Ważne informacje

- Jeśli w systemie znajduje się wcześniejsza wersja programu należy ją najpierw usunąć przy pomocy panelu Dodaj/Usuń programy.
- Od wersji **2.1.3** wsparcie dla usługi **NAT 1.0** zostało zakończone. Starsze urządzenia nie będą obsługiwane za pośrednictwem tego protokołu.
  Połączenia P2P są obsługiwane jedynie przy pomocy protokołu **NAT 2.0**. Nowa wersja protokołu NAT 2.0 jest obsługiwana przez rejestratory NVR od wersji **1.4.4** oraz rejestratory HDR od wersji **1.3.7**.

Domyślne dane do zalogowania

Parametr	Wartość
Użytkownik	admin
Hasło	123456

2 Instalacja oprogramowania.

Etapy instalacji

1. Zainstaluj główny pakiet programu.
2. Zainstaluj polski pakiet językowy przygotowany przez IPOX.
3. Uruchomianie programu

1. Instalacja głównego pakietu programu

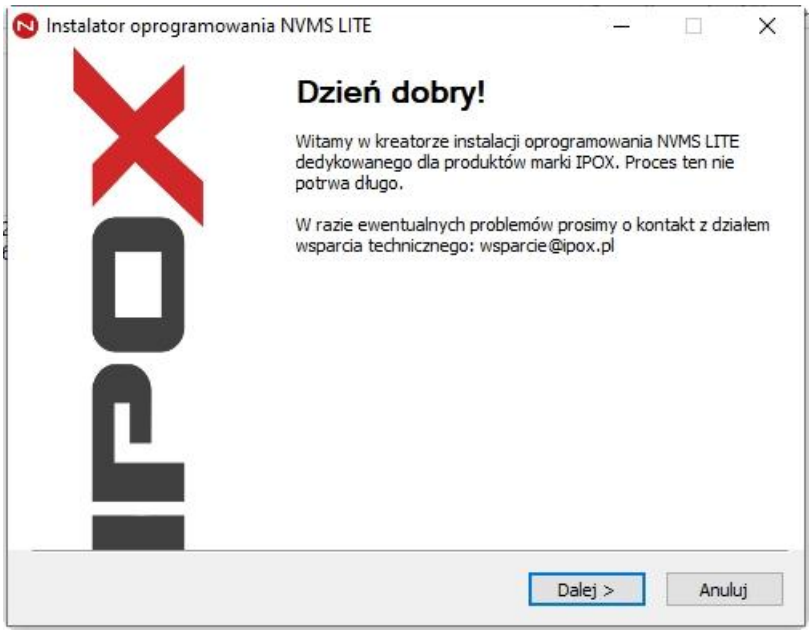
   → NVMS-LITE_WIN_2.1.4_09-12-2024_x64.exe

   Uruchom instalator dwukrotnie klikając na ikonę pliku

   NVMS-LITE_WIN_2.1.4_09-12-2024_x64.exe

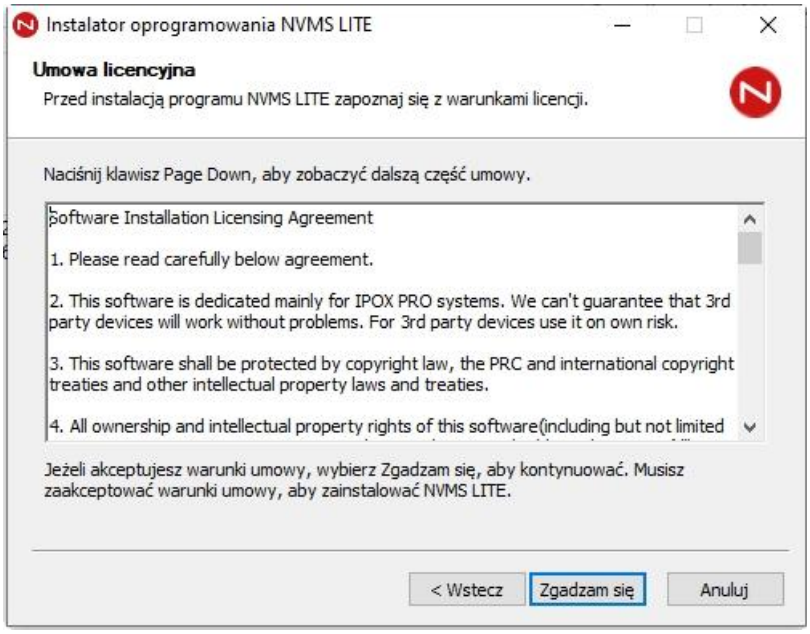


W tym momencie zostanie uruchomiony kreator instalacji. Przejdź przez poszczególne kroki instalacji klikając odpowiednie przyciski.



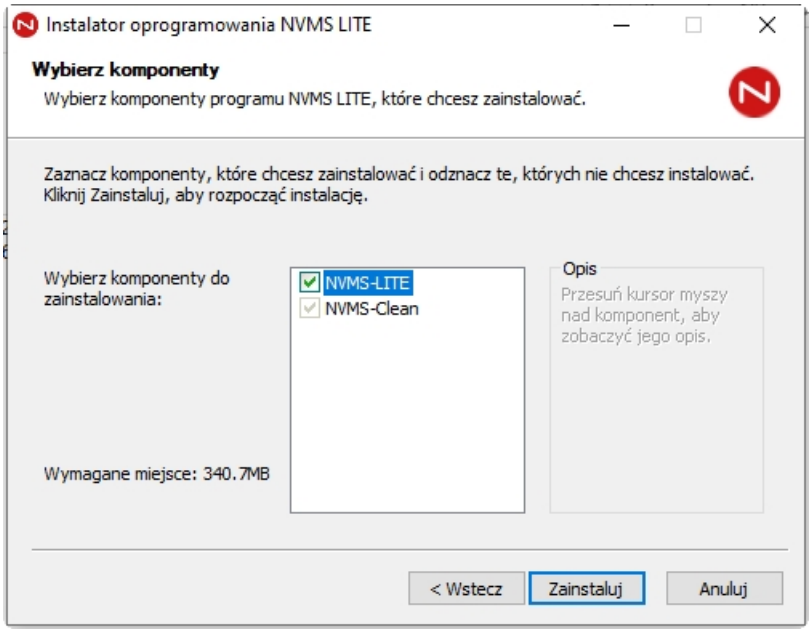
Rysunek 1: Kreator - Ekran powitalny

Kliknij przycisk „Dalej” aby kontynuować. Przyciskiem „Anuluj” zakończysz instalator.



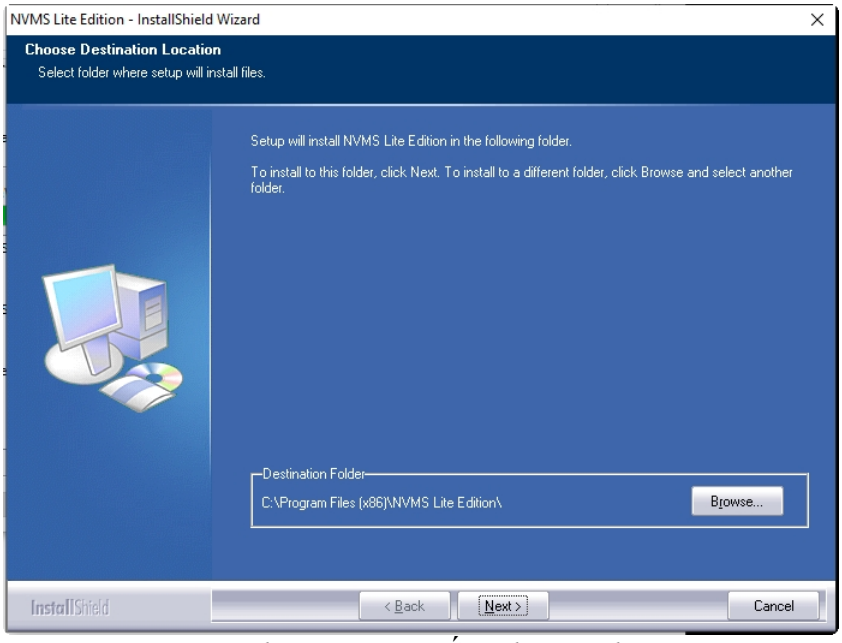
Rysunek 2: Kreator - Umowa licencji.

Zaakceptuj umowę licencji przyciskiem „Zgadzam się”. Przyciskiem „Anuluj” opuścisz instalator.



Rysunek 3: Kreator - komponenty programu.

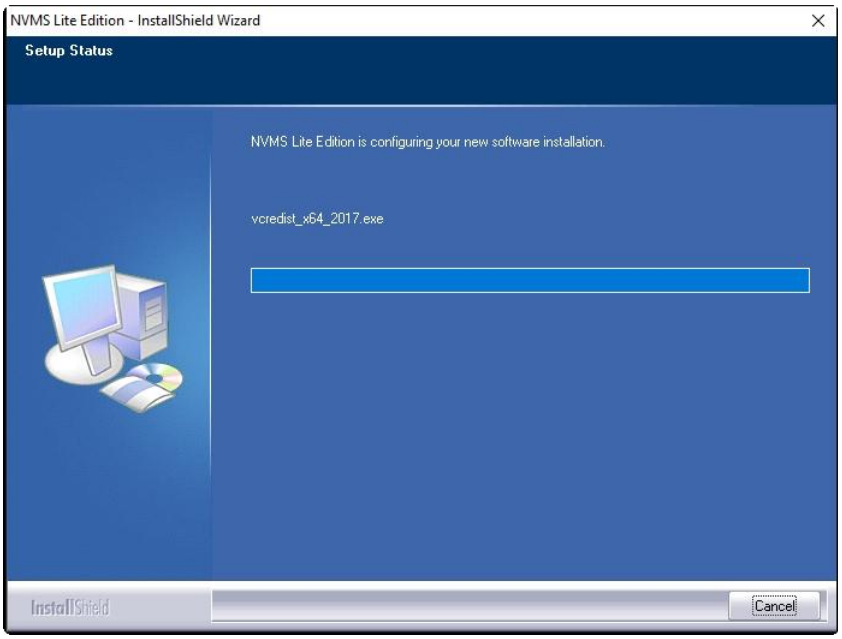
Kliknij przycisk „Zainstaluj” aby kontynuować instalacje. Przyciskiem „Anuluj” opuścisz instalator.



Rysunek 4: Kreator - Ścieżka instalacji.

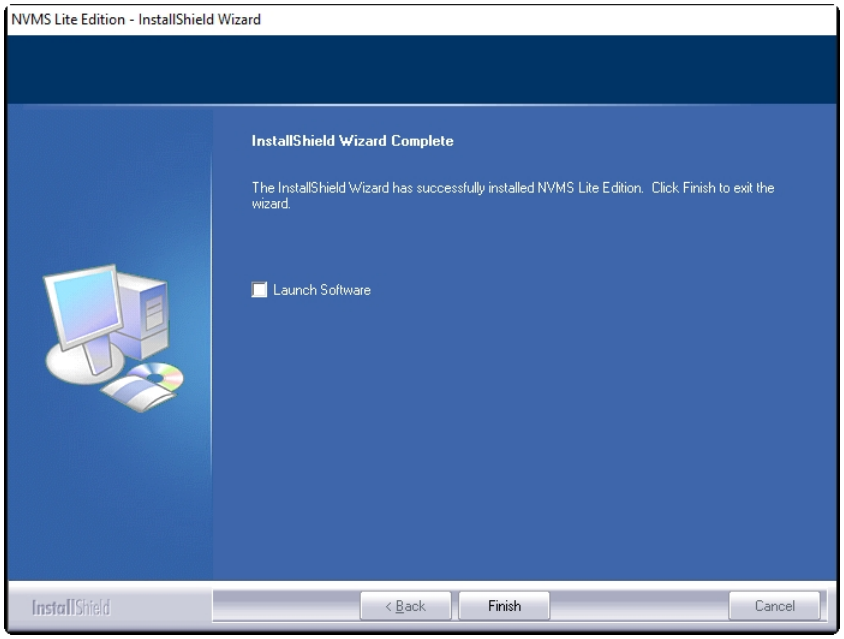
W nowym oknie instalatora możesz zdefiniować folder, w którym zostaną zainstalowane potrzebne pliki. Domyślnie C:\Program Files(x86)\NVMS Lite Edition\. W celu jego zmiany kliknij przycisk „Browse” i wskaż inny folder instalacji.

Wybierz przycisk „Next” aby kontynuować instalacje, przyciskiem „Cancel” opuścisz instalator anulując wszystkie zmiany.



Rysunek 5: Kreator - Instalacja w toku

Instalator zainstaluje teraz potrzebne pliki oraz poszczególne paczki redystrybucyjne Microsoft Visual C++ wymagane do poprawnej pracy.



Rysunek 6: Kreator - zakończenie instalatora głównego pakietu.

Odznacz opcje „Launch Software”. Pozwoli to na automatyczne uruchomienie instalatora pakietu językowego.

Zakończ instalacje głównego instalatora programu przyciskiem „Finish”.

2. Instalacja polskiego pakietu językowego dla programu → NVMS-LITE_WIN_IPOX_PAKIET_JEZYKOWY_2.1.4_21-01-2025.exe

   Jeżeli wcześniej w ostatnim kroku instalacji odznaczyłeś pole Launch Software, instalator paczki językowej uruchomi się automatycznie. Jeżeli tego nie zrobiłeś, zamknij program który się uruchomił i uruchom instalator ręcznie poprzez plik NVMS-LITE_WIN_IPOX_PAKIET_JEZYKOWY_2.1.4_21-01-2025.exe

   W uruchomiony oknie instalatora kliknij przycisk „Zainstaluj” by przejść dalej.

   Przycisk „Anuluj” zakończy kreator bez instalacji paczki.

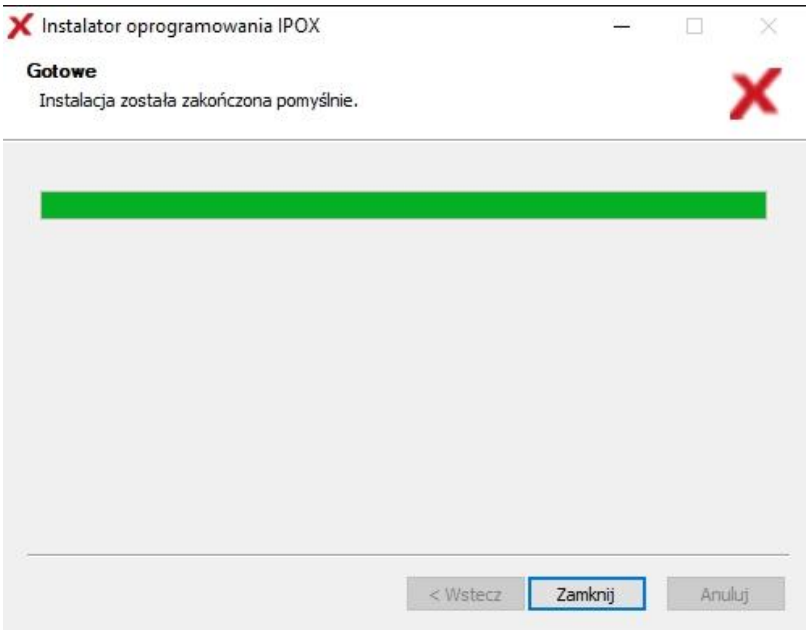


.

Rysunek 7: Kreator - instalator paczki językowej

Instalacja jest bardzo szybka, z reguły trwa około 10 sekund.

Zamknij instalator przyciskiem „Zamknij”



Rysunek 8: Kreator - koniec instalacji paczki językowej

3 Uruchomianie programu.

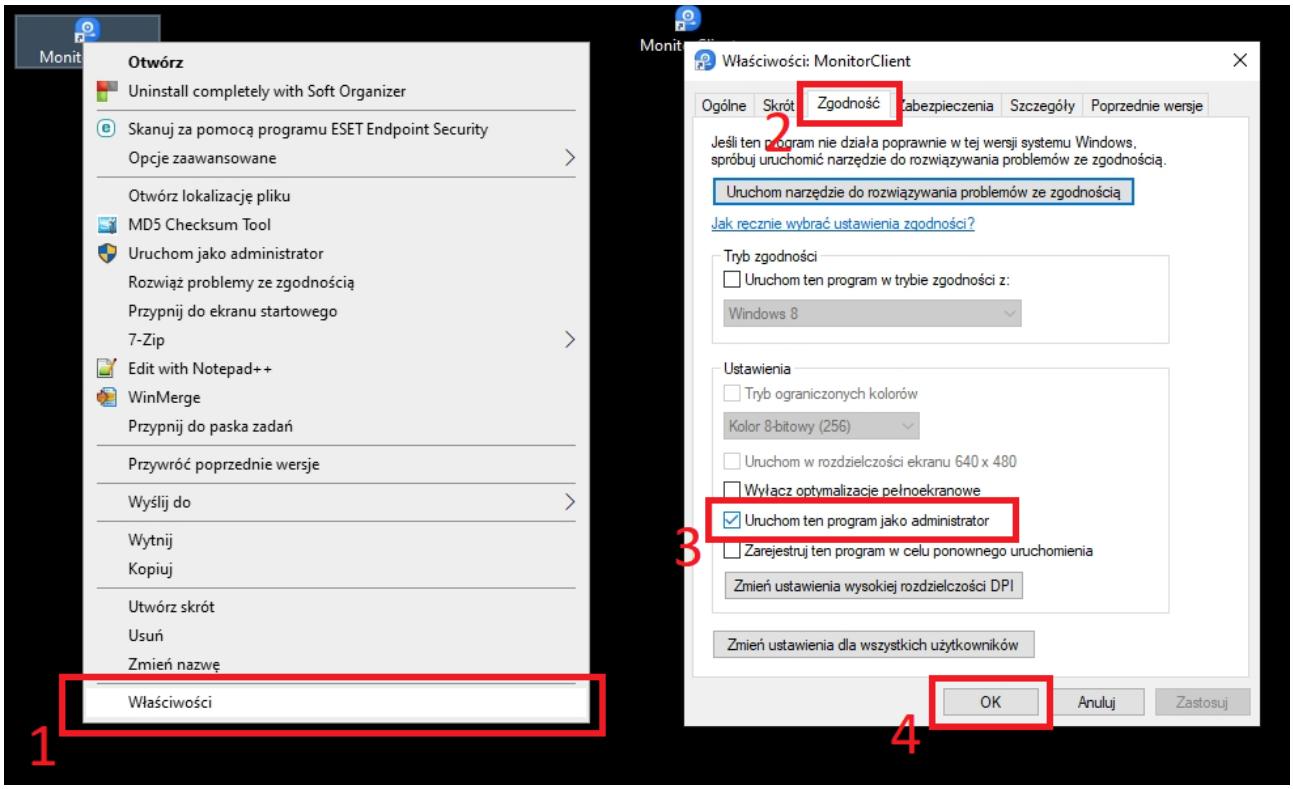
Po poprawnym zainstalowaniu programu na swoim pulpicie odszukaj ikonkę programu, której nazwa to MonitorClient.



Rysunek 9: Ikonka programu

Przed włączeniem programu warto dodać programowi uprawnienia administratora. Na niektórych systemach jego brak powoduje niezapisywanie zrealizowanych wcześniej ustawień.

W tym celu kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę programu, wejdź w przycisk Właściwości → wybierz zakładkę „Zgodność” i zaznacz pole „Uruchamiaj ten program jako administrator” – zapisz ustawienia klikając na przycisk „OK”.



Rysunek 10: Uprawnienia administratora.

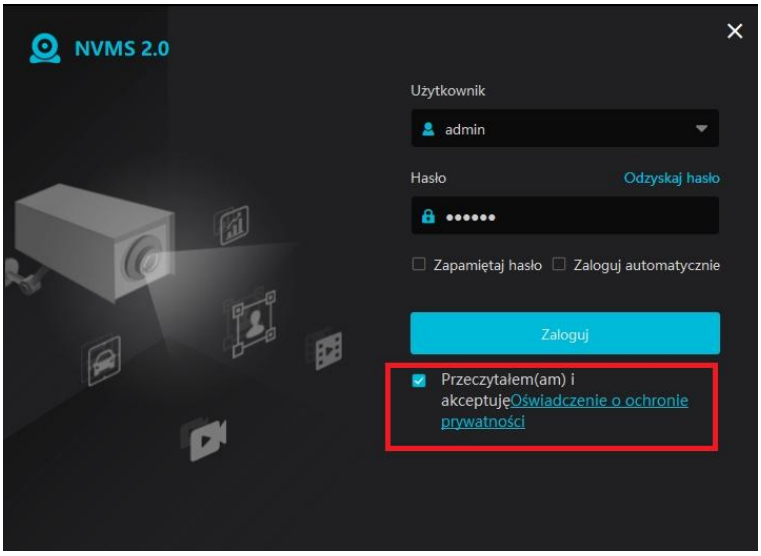
Uruchom program klikając dwukrotnie lewym przyciskiem myszy na jego ikonkę.



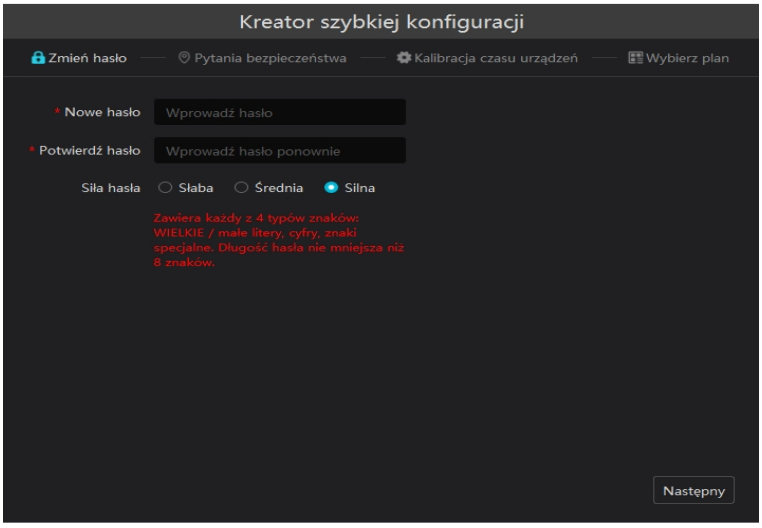
Zostanie uruchomione okno logowania.

Uzupełnij dane wpisując nazwa użytkownika (domyślnie admin) oraz hasło (domyślnie 123456) oraz zaakceptuj umowę licencyjną przyciskiem obok „Przeczytałem i akceptuje Oświadczenie prywatności” – Przeczytałem i akceptuje umowę aplikacji.

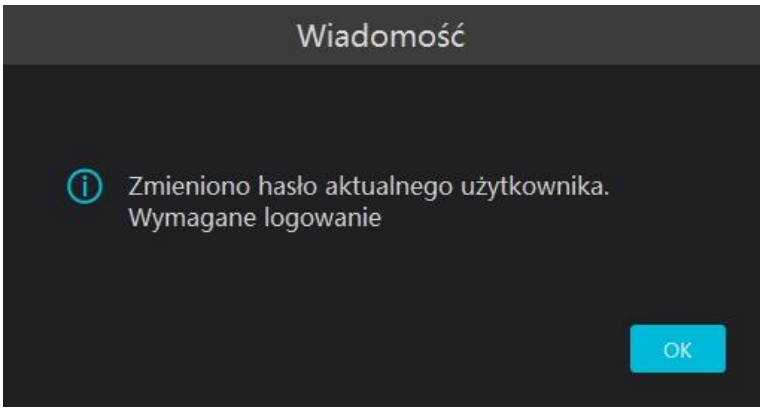
Program uruchomi kreator pierwszego uruchomienia.



W pierwszym kroku poprosi o zmianę domyślnego hasła. Możesz wybrać poziom hasła. Przy najwyższym programu hasło musi składać się od 8 do 16 znaków zawierać cyfry, małe i wielkie litery oraz znaki specjalne. Przy wyborze najniższego poziomu hasła program pozwoli na zdefiniowanie nawet jedno znakowego hasła.



Kliknij przycisk „Następny” aby przejść dalej.

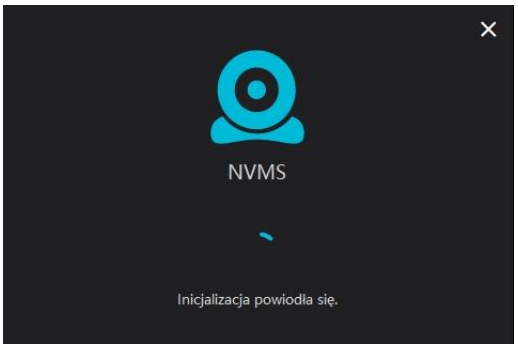


Zostanie wyświetlony komunikat o konieczności przelogowania użytkownika.

Ponownie zostanie wyświetlone okno logowania. Uzupełnij użytkownika – admin oraz hasło które zostało zdefiniowane we wcześniejszym kroku.

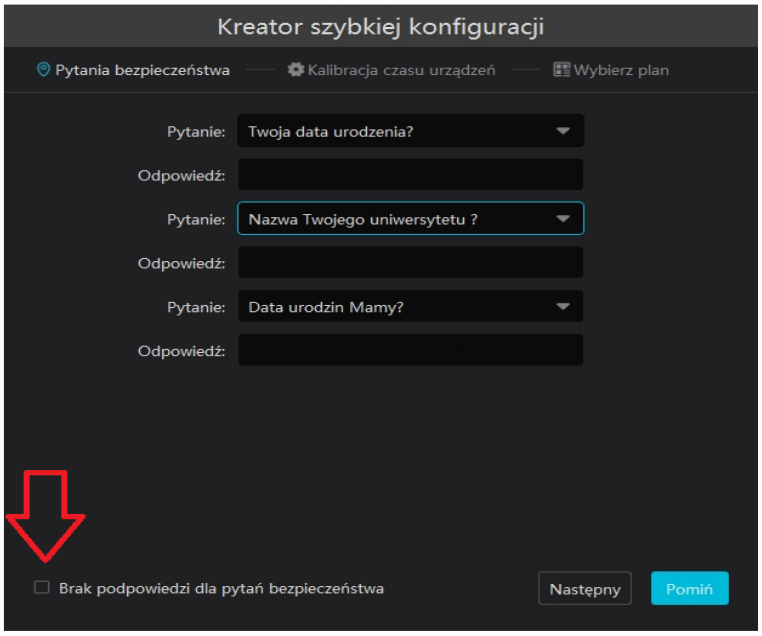
Możesz zaznaczyć opcje „Zapamiętaj hasło” oraz „Automatyczne logowanie” aby program robił to automatycznie przy starcie.

Program na chwilę wyświetli okienko informujące o aktualnym realizowanym zadaniu.





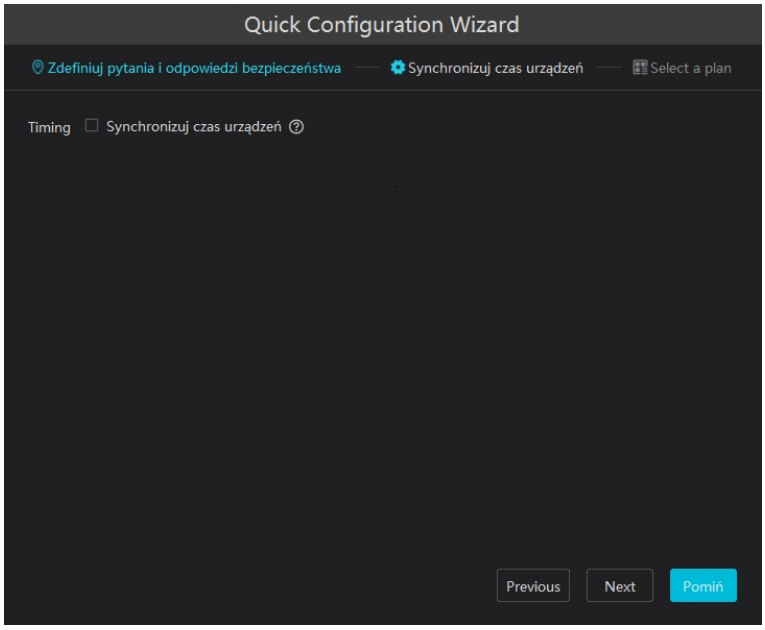
Dalszy ciąg kreatora pozwoli zdefiniować pytania i odpowiedzi na nie umożliwiające zresetowanie hasła do programu. Warto poświecić chwile czasu, aby je zdefiniować, może się okazać że zdefiniowane w tym momencie pytania pozwolą odzyskać dostęp do programu w przypadku zapomnienia hasła.



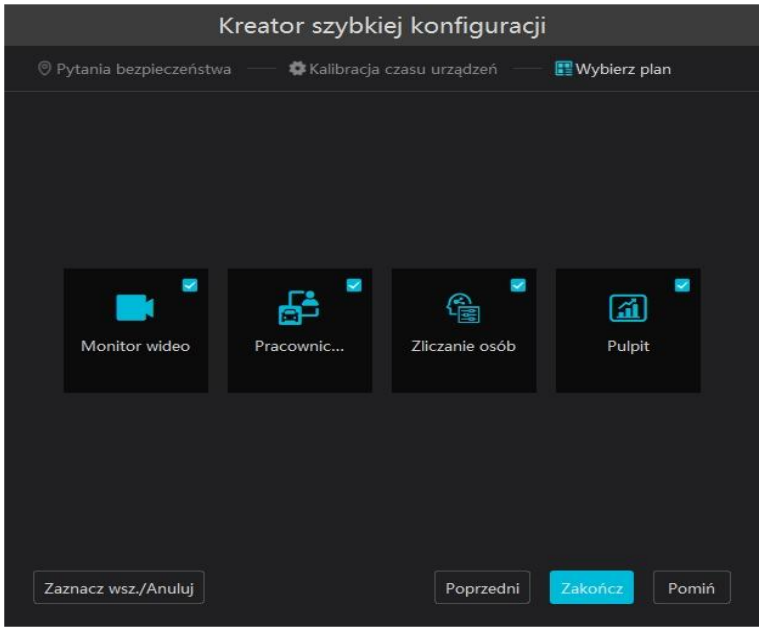
Wybierz z listy pytanie, następnie zdefiniuj do nich odpowiedzi i naciśnij przycisk „Dalej”. Program wymaga zdefiniowania wszystkich 3 pytań.

Przyciskiem „Pomiń” przejdziesz do następnego kroku bez definiowania pytań i odpowiedzi, możesz również zaznaczyć opcje o nieprzypominaniu braku zdefiniowanych pytań i odpowiedzi, komunikat ten wyświetla się przy uruchomieniu programu.

W następnym kroku możesz zaznaczyć opcje synchronizacji czasu dodanych do programu urządzeń. Zalecamy jednak nie korzystanie z tej opcji, dobrze jest ustawić synchronizacje czasu na samym rejestratorze z serwerem NTP.

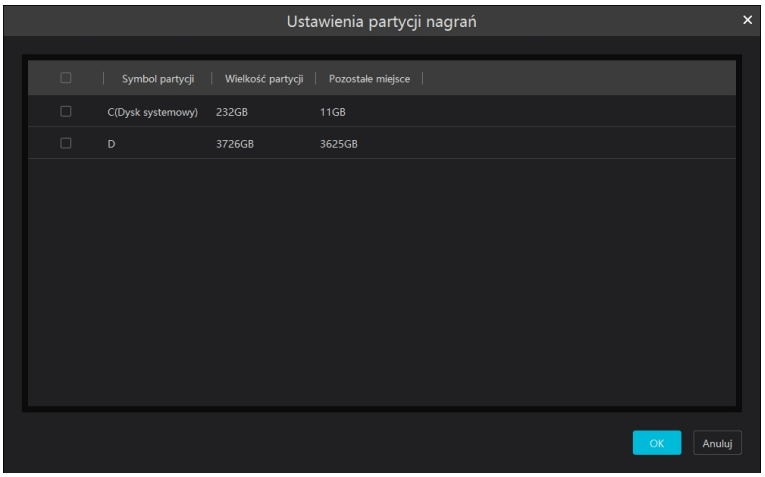


Przejdź do następnego kroku klikając przycisk „Dalej”



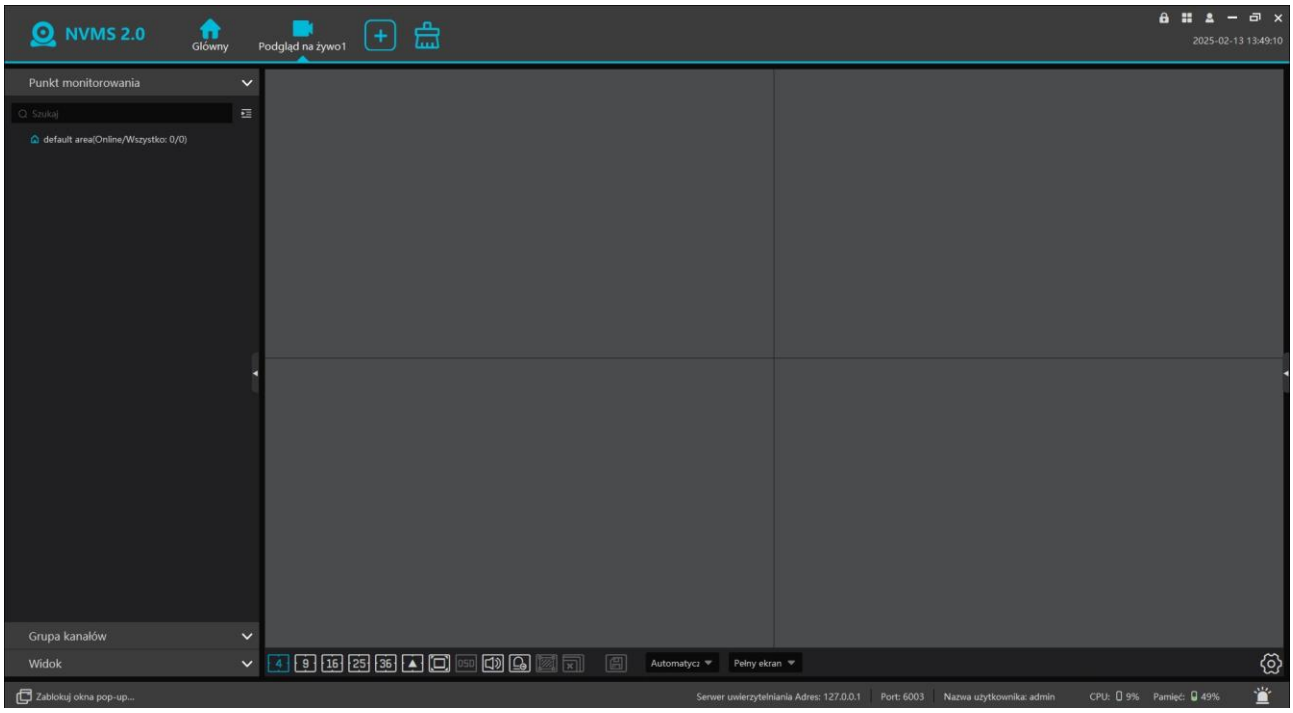
W oknie wyboru planu możesz odznaczyć funkcje programu z których nie będziesz korzystać (opcje te można również później włączyć)

W większości przypadków wystarczy zostawić włączoną opcje „Monitor wideo”. Zakończ kreator przyciskiem Zakończ.



Ostatnim krokiem będzie zdefiniowanie partycji dyskowej używanej do zapisu nagrań / zdjęć wyzwolonych w programie. Wybierz odpowiednią partycje i zaakceptuj wybór przyciskiem OK.

Okno będzie pojawiać się przy każdym uruchomieniu programu jeżeli nie dokonano wyboru.

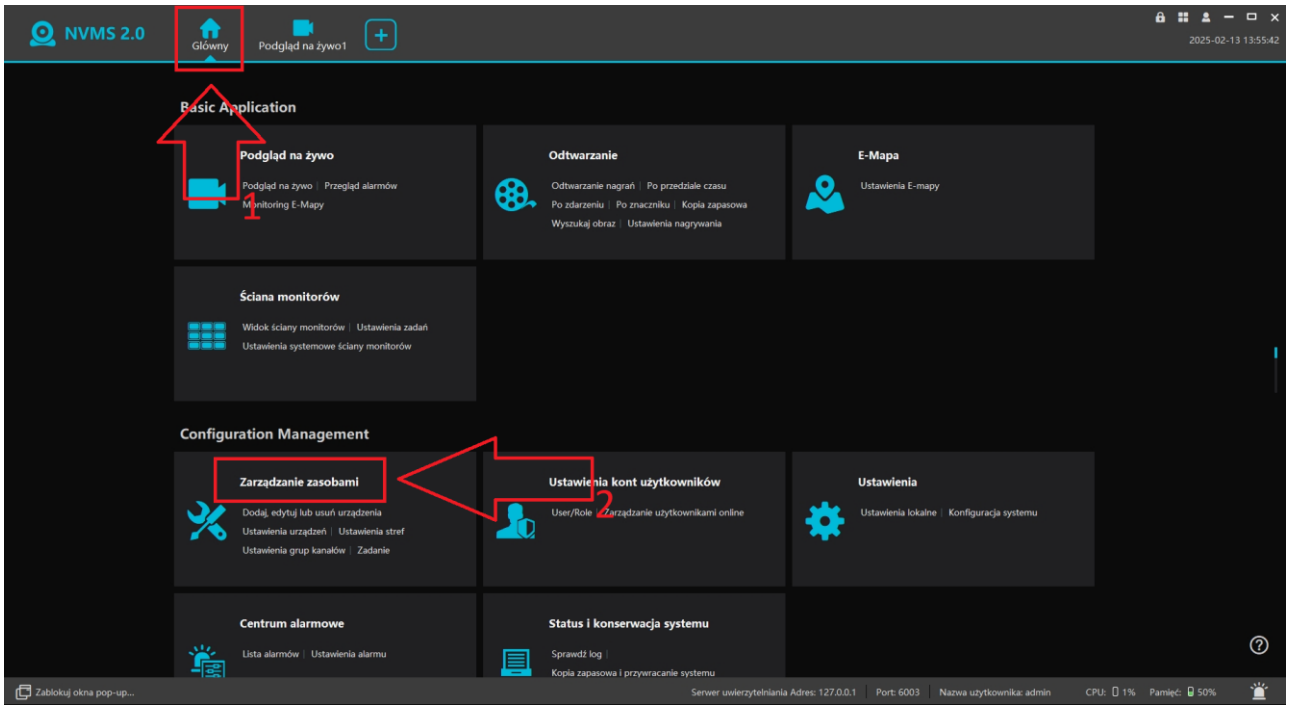


Zostanie uruchomiony główny ekran programu.

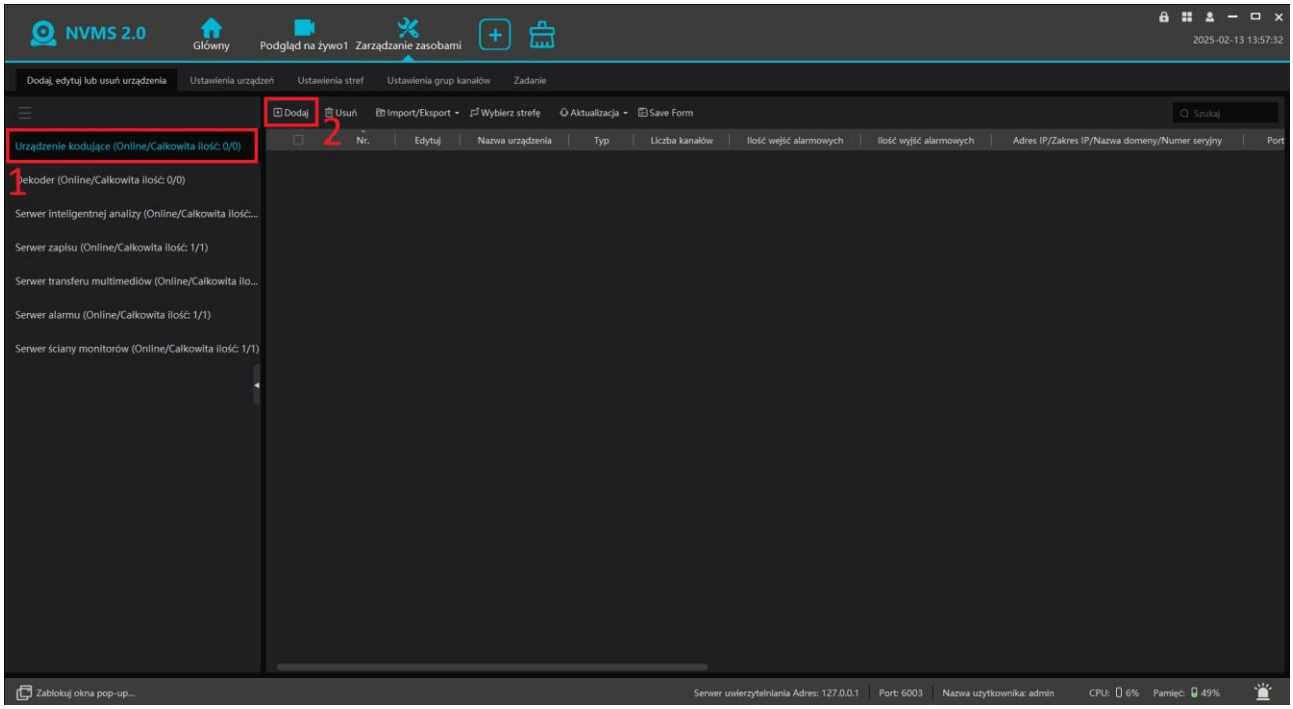
4 Dodawanie urządzeń

1. Szybkie dodawanie - dodawanie urządzeń po adresie IP w sieci lokalnej

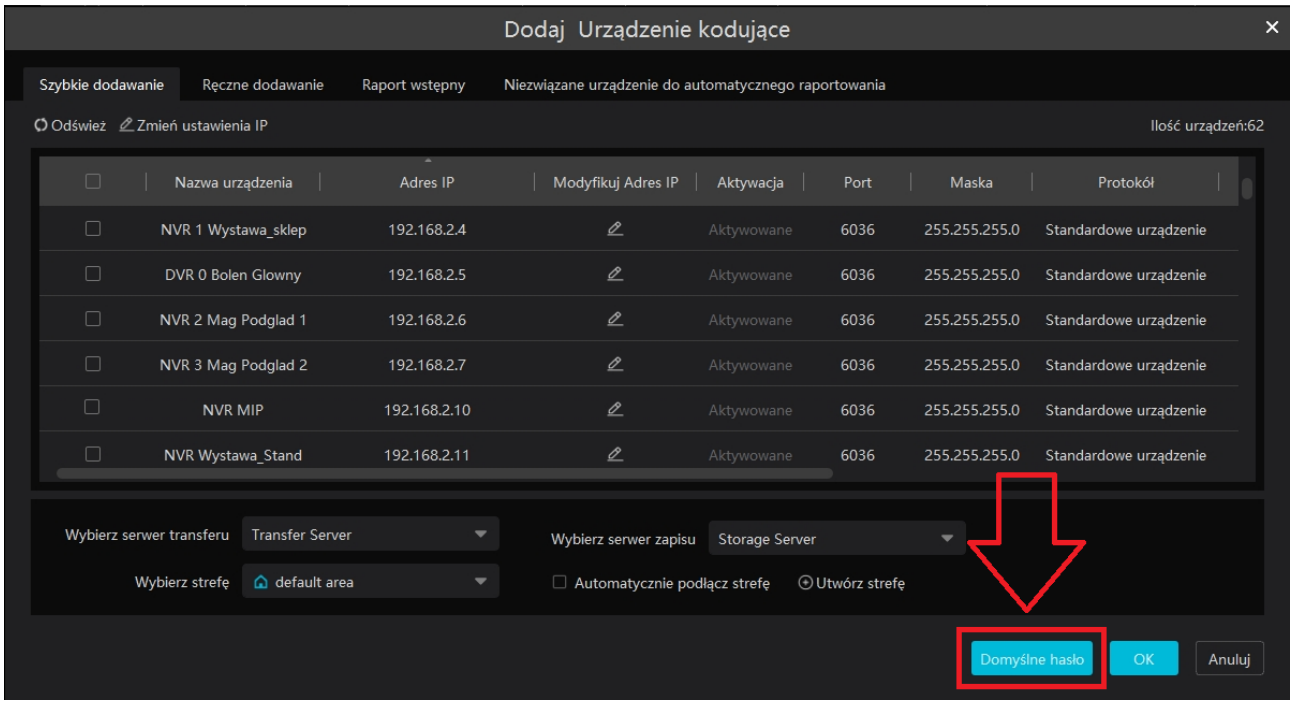
Przejdź do zakładki „Główny” i wybierz kafelek → Zarządzanie zasobami.



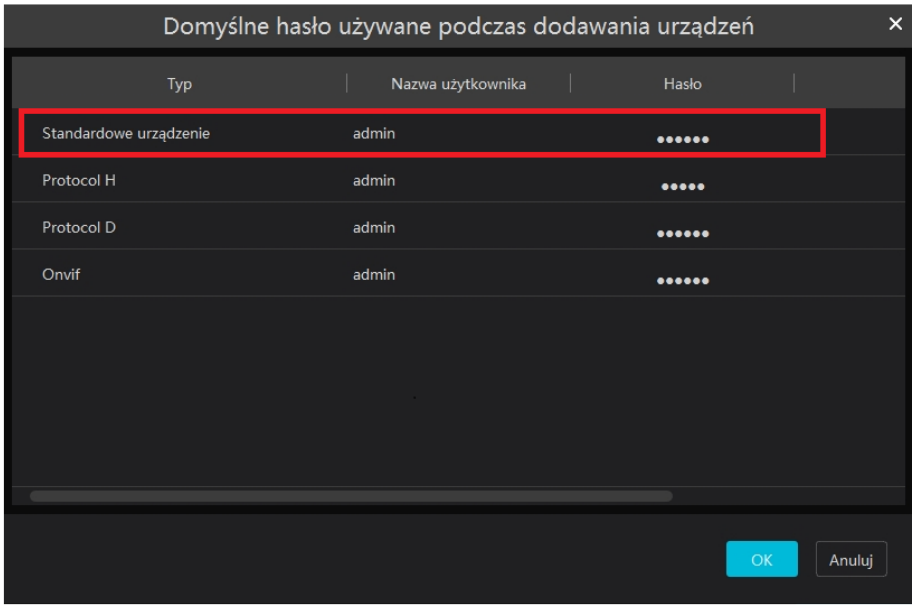
Domyślnie zakładka poprowadzi nas do sekcji „Urządzenia kodujące”. Kliknij przycisk „Dodaj”.



Pojawi się okno z urządzeniami odnalezionymi w naszej sieci lokalnej.

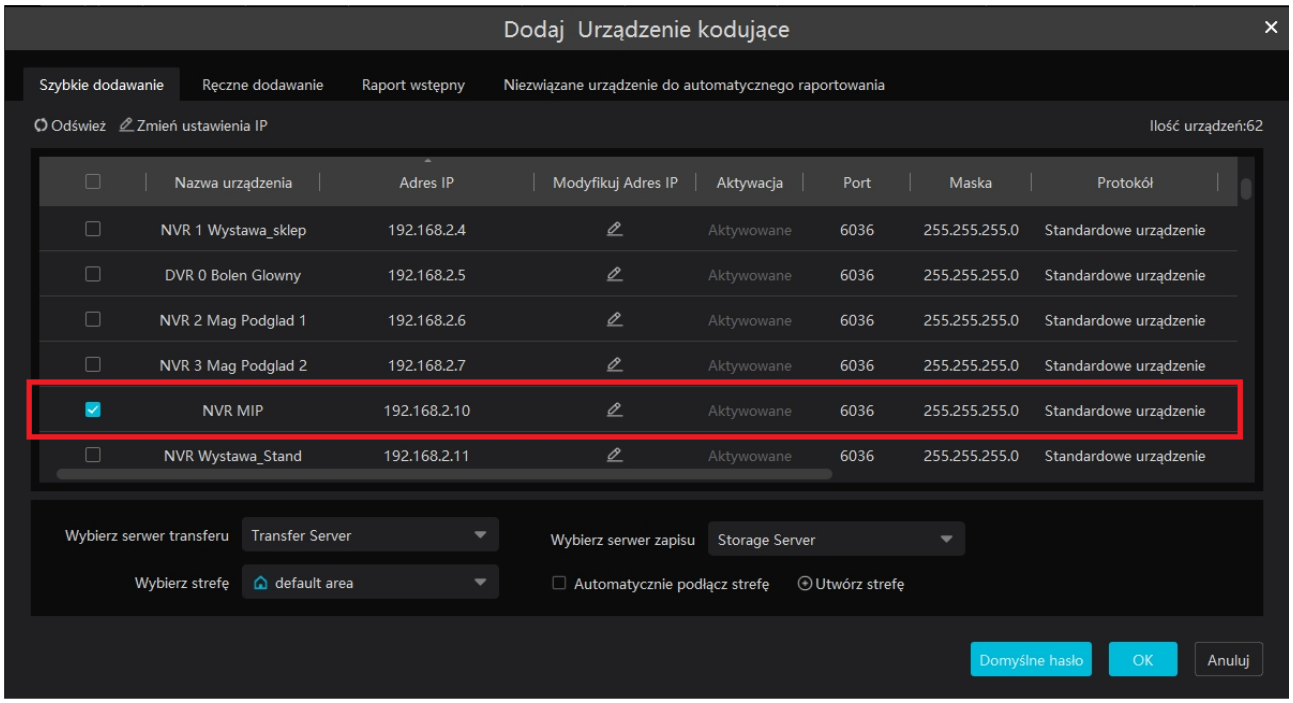


Przed dodaniem rejestratora/kamery warto zdefiniować domyślne hasło do urządzenia które dodajemy. Wybierz przycisk „Domyślne hasło”.

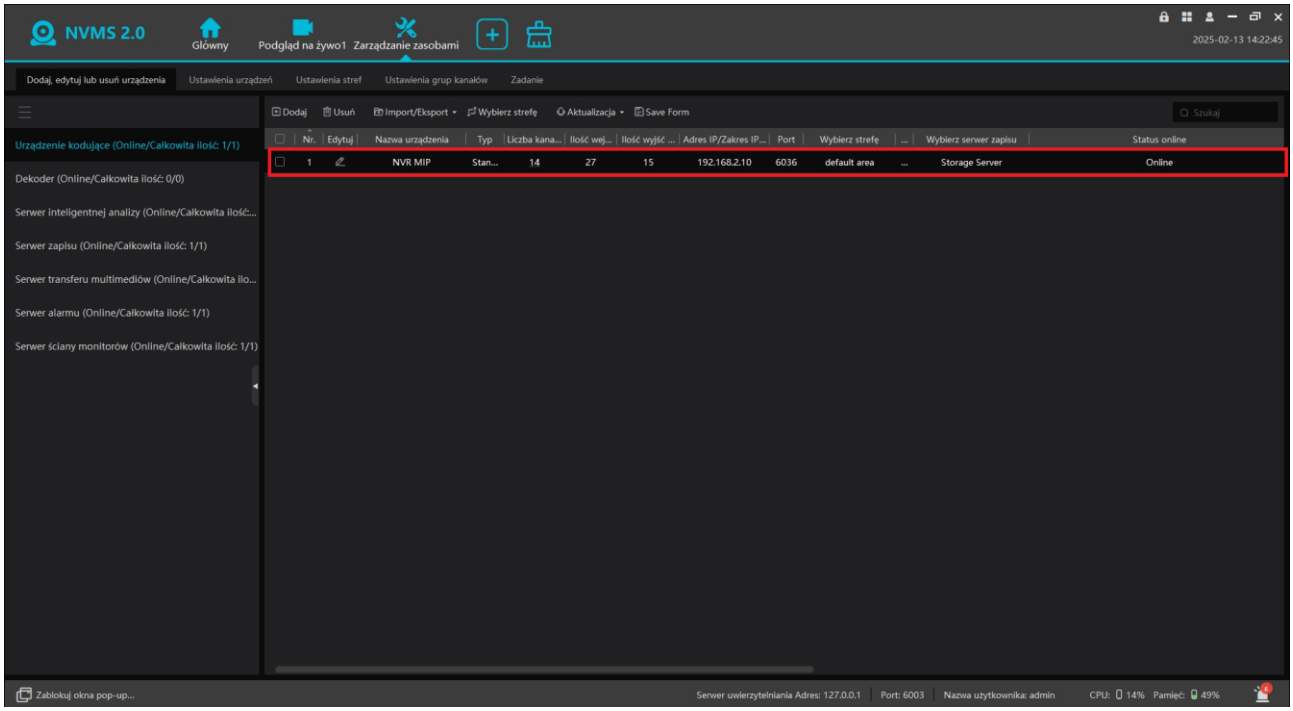


W wierszu „Standardowe urządzenie” zdefiniuj użytkownika i hasło które jest ustawione w rejestratorze IPOX.

Zaakceptuj zmiany przyciskiem „OK”. Wrócisz do okna z wyszukanymi urządzeniami.

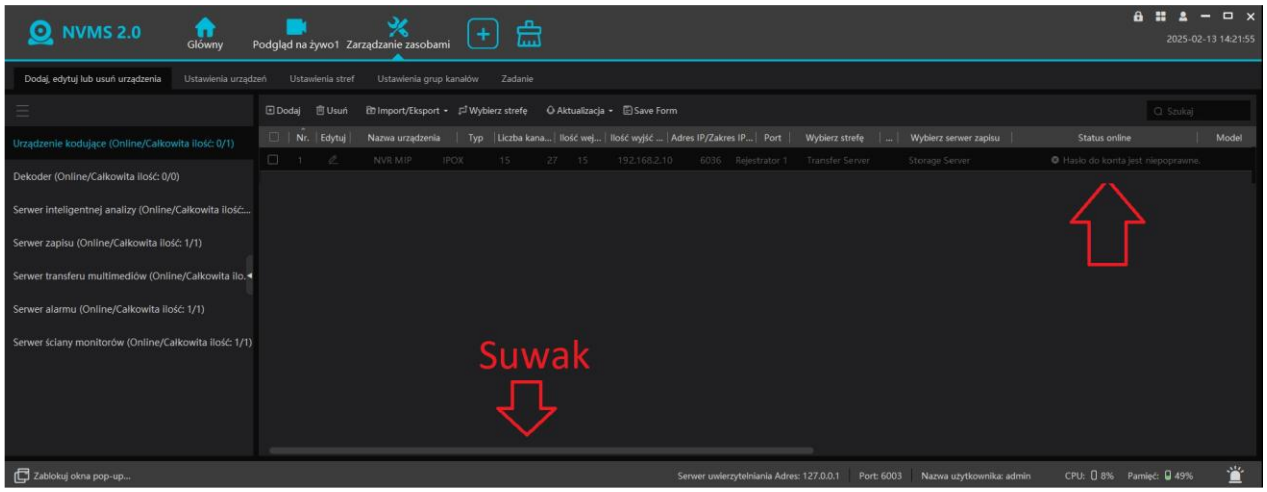


Zaznacz urządzenie które chcesz dodać. Wyszukiwarka może pokazywać różne urządzenia IPOX – kamery, klawiatury, wideodomofony. Zazwyczaj dodajemy do programu rejestrator. Domyślnym portem danych dla rejestratorów IPOX jest port 6036, więc łatwo w ten sposób odróżnisz go od innych urządzeń. Zaakceptuj wybór przyciskiem „OK”.

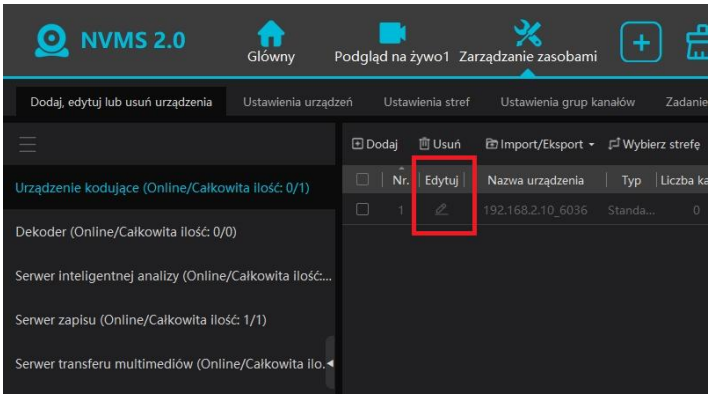


Urządzenie pojawi się na liście. Automatycznie pobierze nazwa urządzenie, liczbę dodanych do niego kanałów, we/wyj alarmowych, informacje o modelu i wersji oprogramowania.

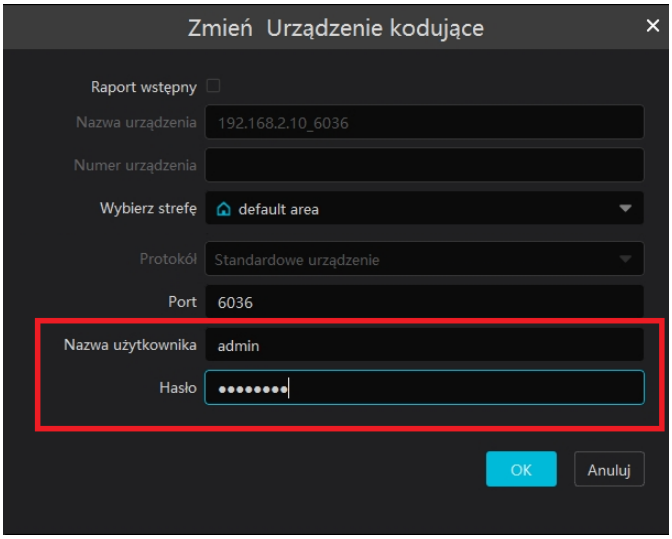
Jeżeli na liście urządzenie jest szare, nie ma informacji o kanałach. Sprawdź kolumnę „status online”. Użyj suwaka znajdującego się na dole programu aby przewinąć informacje.



Jeżeli dostajesz informacje o błędnym haśle, użyj przycisku „Edycji” aby wprowadzić prawidłowe hasło do rejestratora.

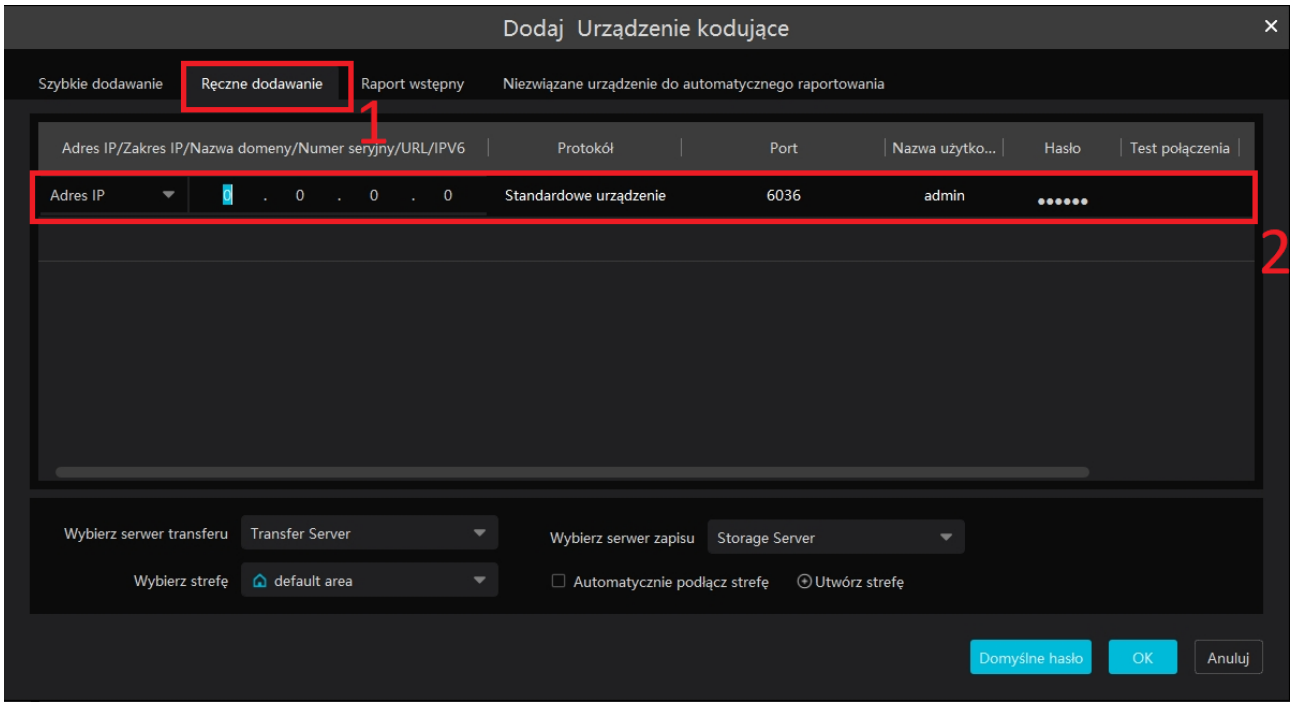


Wpisz prawidłowe dane do rejestratora.



2. Ręczne dodawanie - dodawanie urządzeń po adresie IP w sieci lokalnej oraz sieci WAN.

Przejdź do zakładki „Główny” i wybierz kafelek → Zarządzanie zasobami. W sekcji „Urządzenia kodujące” wybierz przycisk dodaj. W wyświetlonym oknie wybierz zakładkę „Ręczne dodawanie”



Uzupełnij adres IP urządzenia, które chcesz dodać - może to być adres znajdujący się w sieci lokalnej lub adres z sieci publicznej (oczywiście w tym wypadku wymaga to przekierowania portu danych domyślnie: dla rejestratorów 6036, a dla kamer 9008, choć z punktu bezpieczeństwa zalecamy ich zmianę na urządzeniu)

Protokół dla urządzeń IPOX → standardowe urządzenie. Domyślnie nic tutaj nie trzeba zmieniać.

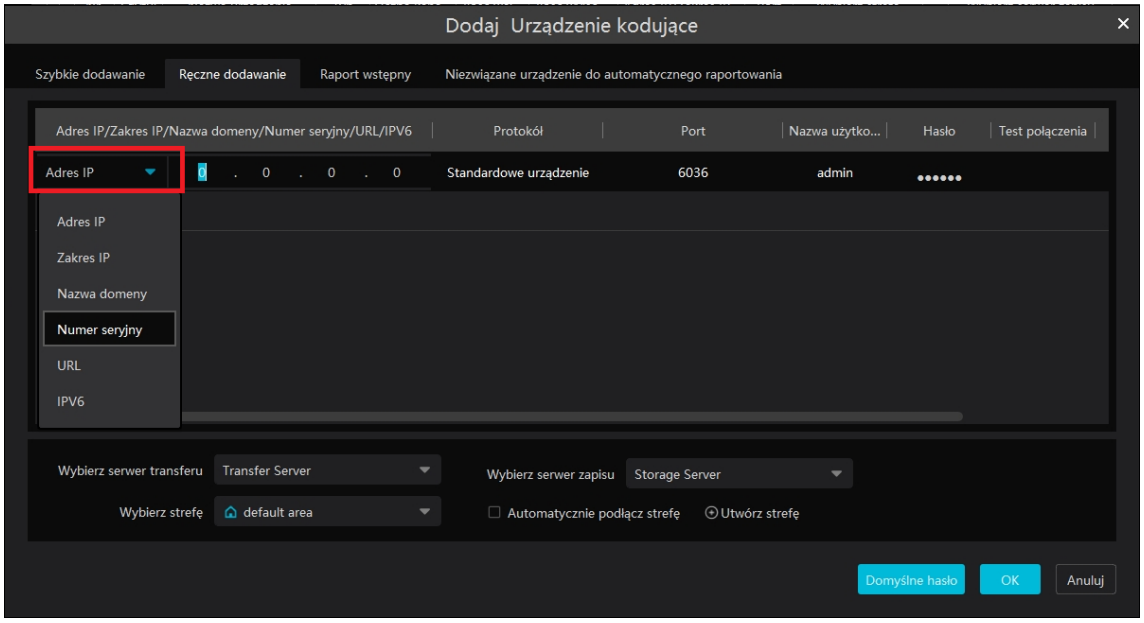
Pozostało uzupełnić użytkownika i hasło uprawniające program do zalogowania się do urządzenia.

Tak jak w przypadku dodawania automatycznego możesz zdefiniować domyślne hasło używane przez program do łączenia się z urządzeniami.

Po kliknięciu ok, urządzenie wyświetli się na liście.

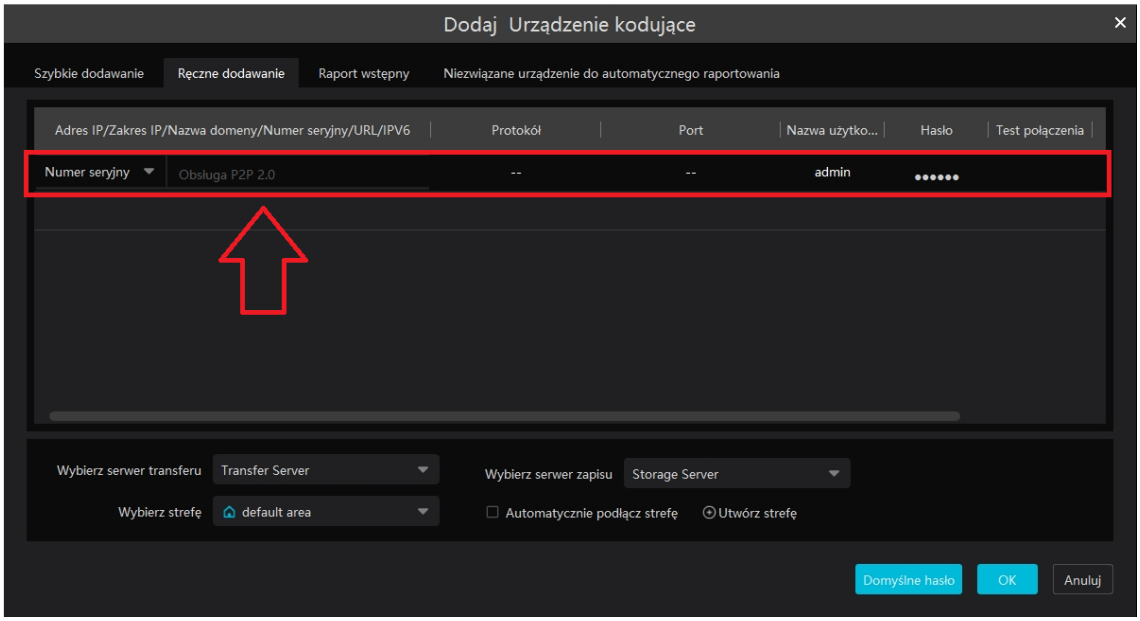
3. Dodawanie urządzeń po nr seryjnym – Usługa NAT (P2P)

Przejdź do zakładki „Główny” i wybierz kafelek → Zarządzanie zasobami. W sekcji „Urządzenia kodujące” wybierz przycisk dodaj. W wyświetlonym oknie wybierz zakładkę „Ręczne dodawanie”



Kliknij na przycisk pola „Adres IP”. Pojawi się kilka dodatkowych opcji dodawania.

Z listy wybierz „Numer seryjny”

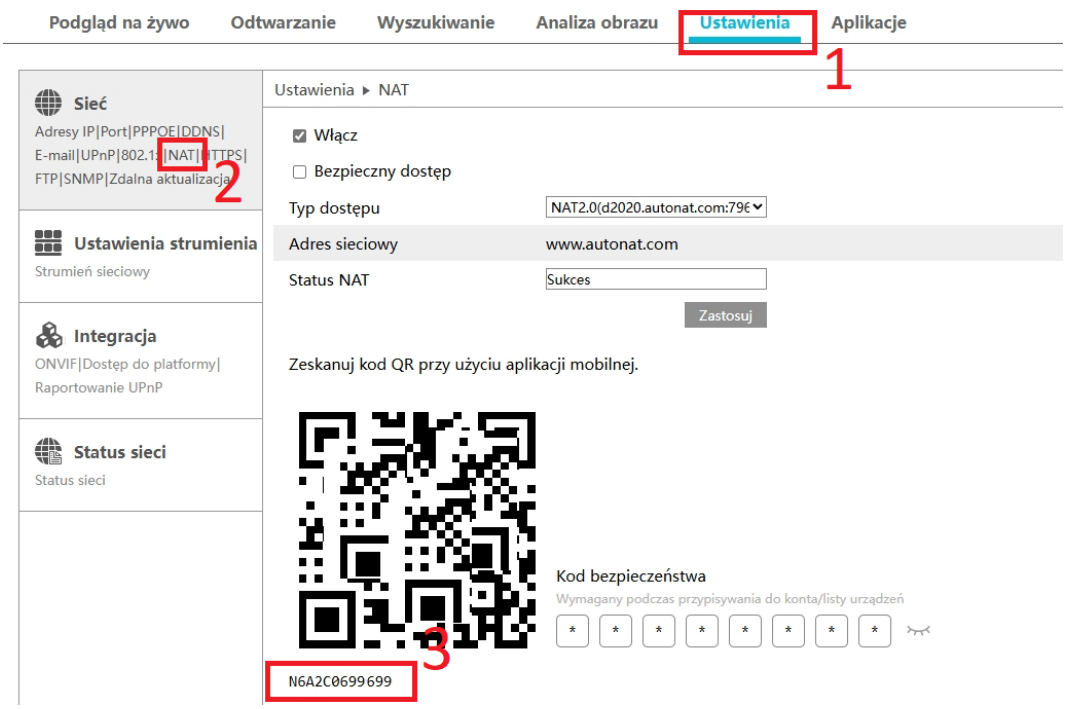


W pierwszym polu oznaczonym „Obsługa P2P 2.0” wpisz numer seryjny urządzenia.

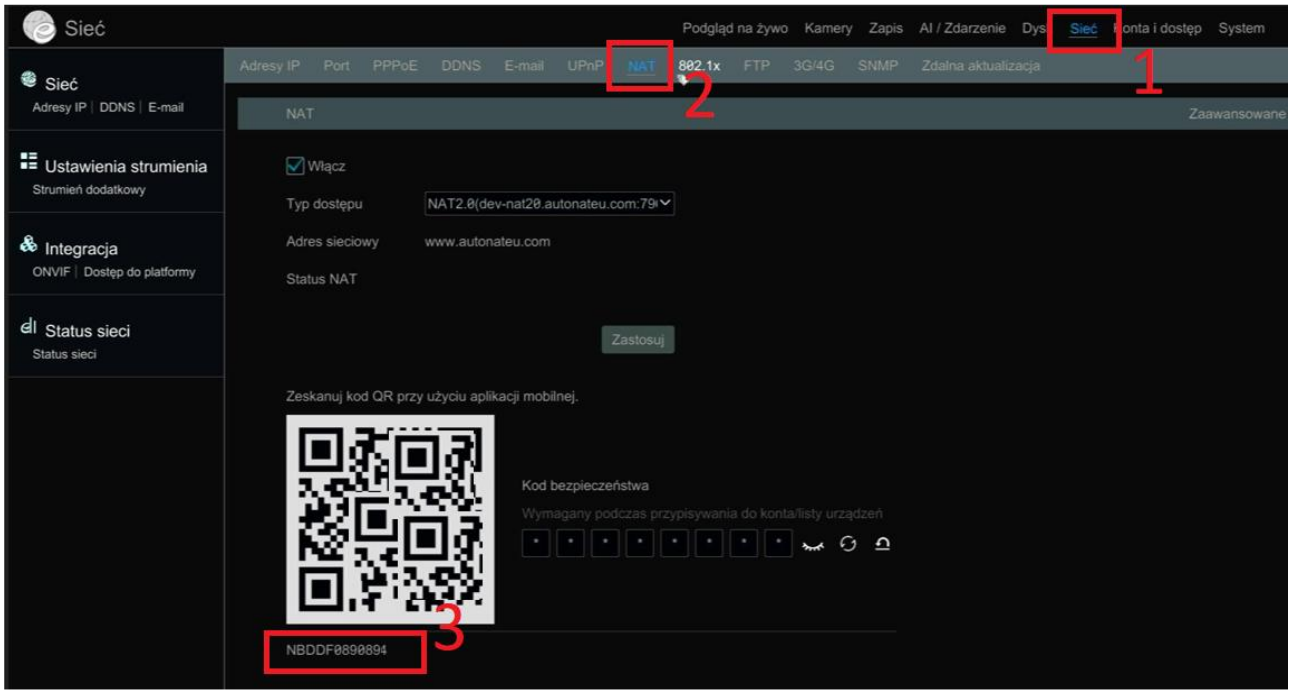
Możesz go odczytać z interfejsu rejestratora z zakładki SIEC → NAT (P2P)

PS. Nie jest to numer widniejący na naklejce przyklejonej do urządzenia.

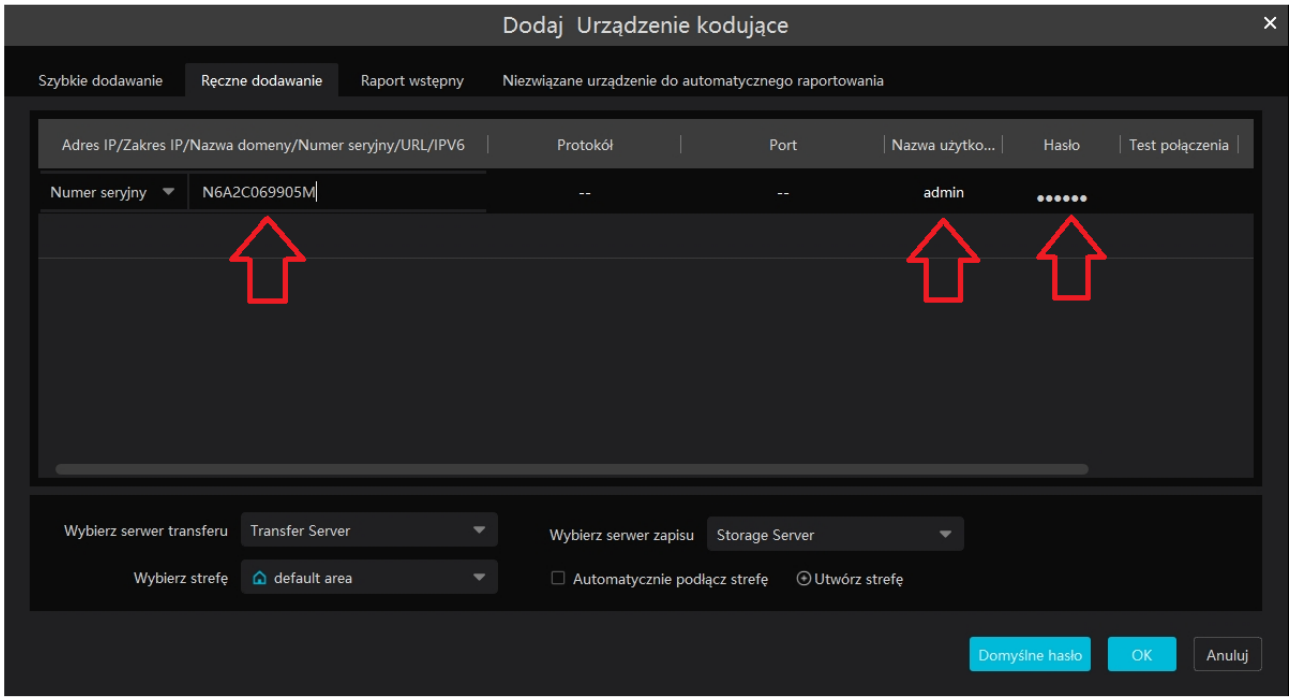
Numer seryjny P2P → interfejs www



Numer seryjny P2P → interfejs lokalny rejestratora.



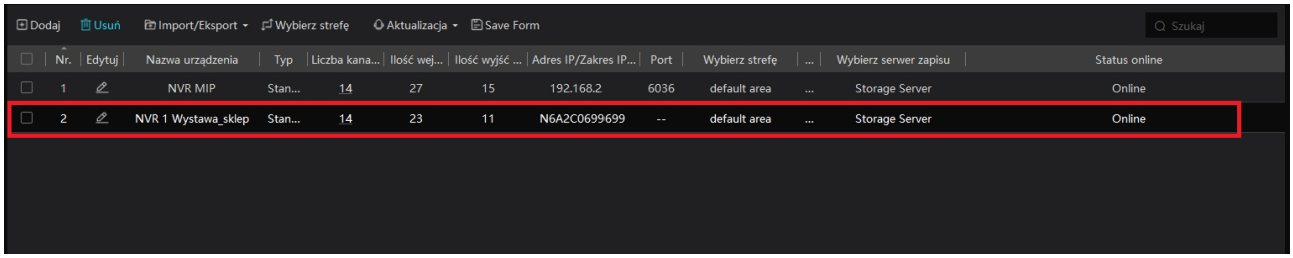
Instrukcja - Konfiguracja usługi zdalnego dostępu P2P (NAT 2.0) → znajduje się na naszej stronie w innych poradach.



Wpisz 12 znakowy numer seryjny urządzenia (wielkość znaków nie ma znaczenia).

Uzupełnij login i hasło do rejestratora, zakończ dodawaniem przyciskiem „OK”.

Urządzenie pojawi się na liście.

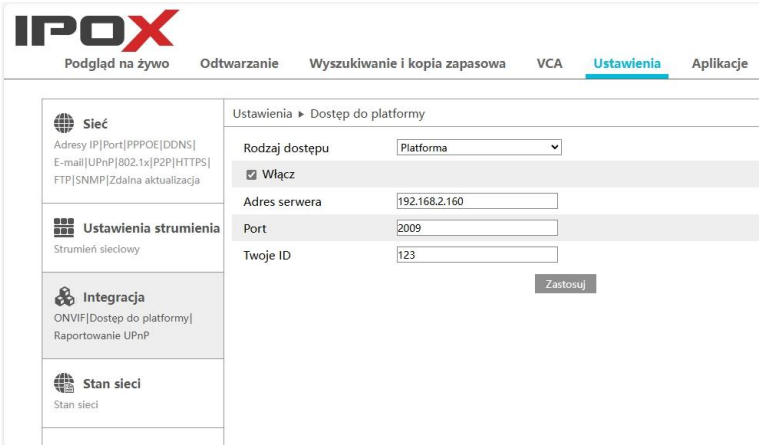


4. Dodawanie poprzez ID – raportowanie automatyczne.

Sposób ten przydatny jest jeżeli urządzenie pracuje w sieci lokalnej z dynamicznym adresem IP.

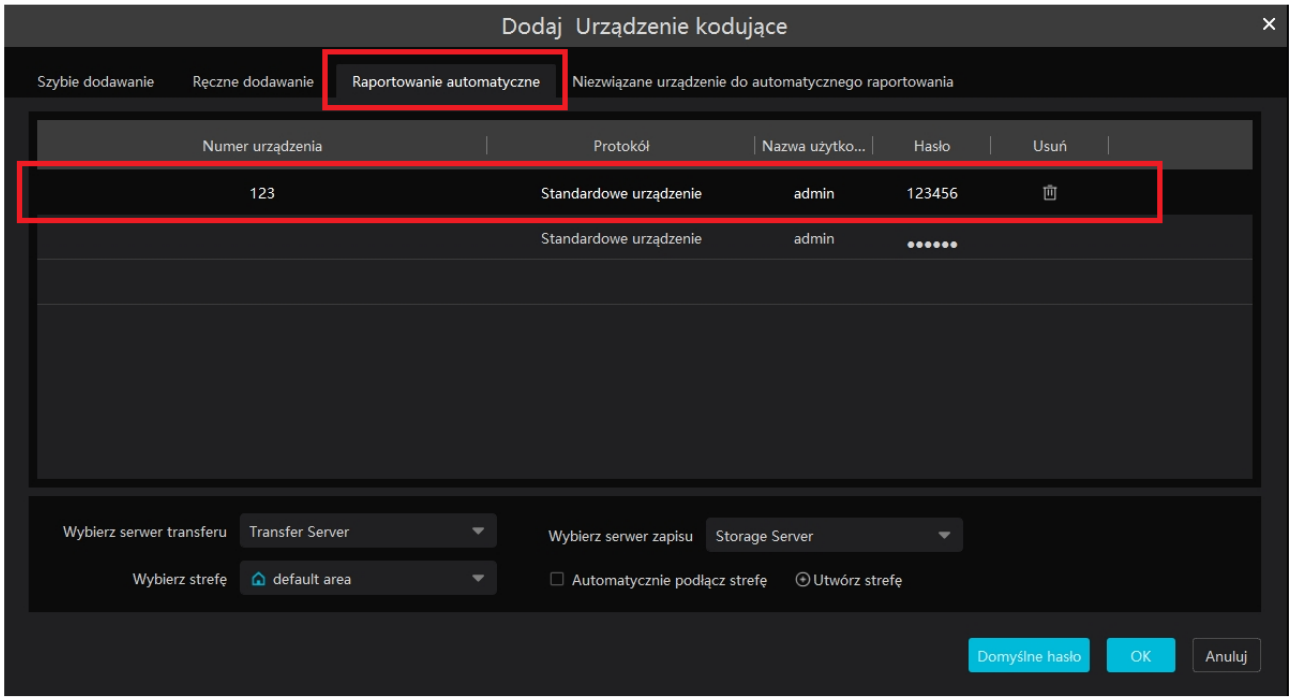
Wymaga to zdefiniowania w ustawieniach urządzenia: ID urządzenia, adresu IP komputera z NVMS'em 2.0. Adres IP komputera powinien być ustawiony na stałe.

Z interfejsu www urządzenia wejdź do Ustawień → Siec → Dostęp do platformy.

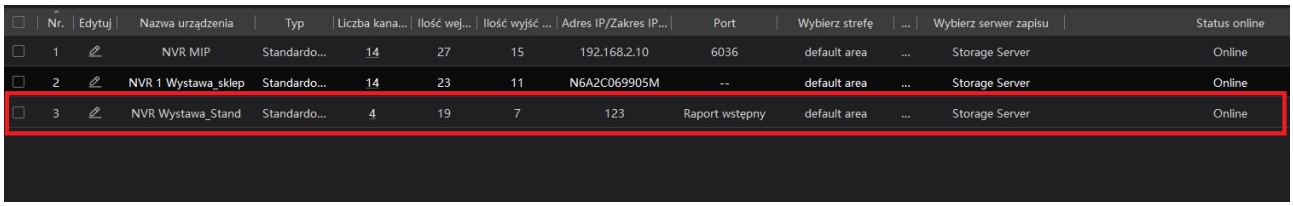


Włącz opcje, wpisz adres IP komputera, port domyślnie zostaw na 2009 i wpisz dowolny numer ID (od 1 do 999999999).

W programie NVMS 2.0 przejdź do zakładki „Główny" i wybierz kafelek → Zarządzanie zasobami. W sekcji „Urządzenia kodujące" wybierz przycisk „Dodaj. W wyświetlonym oknie wybierz zakładkę „Raportowanie automatyczne"

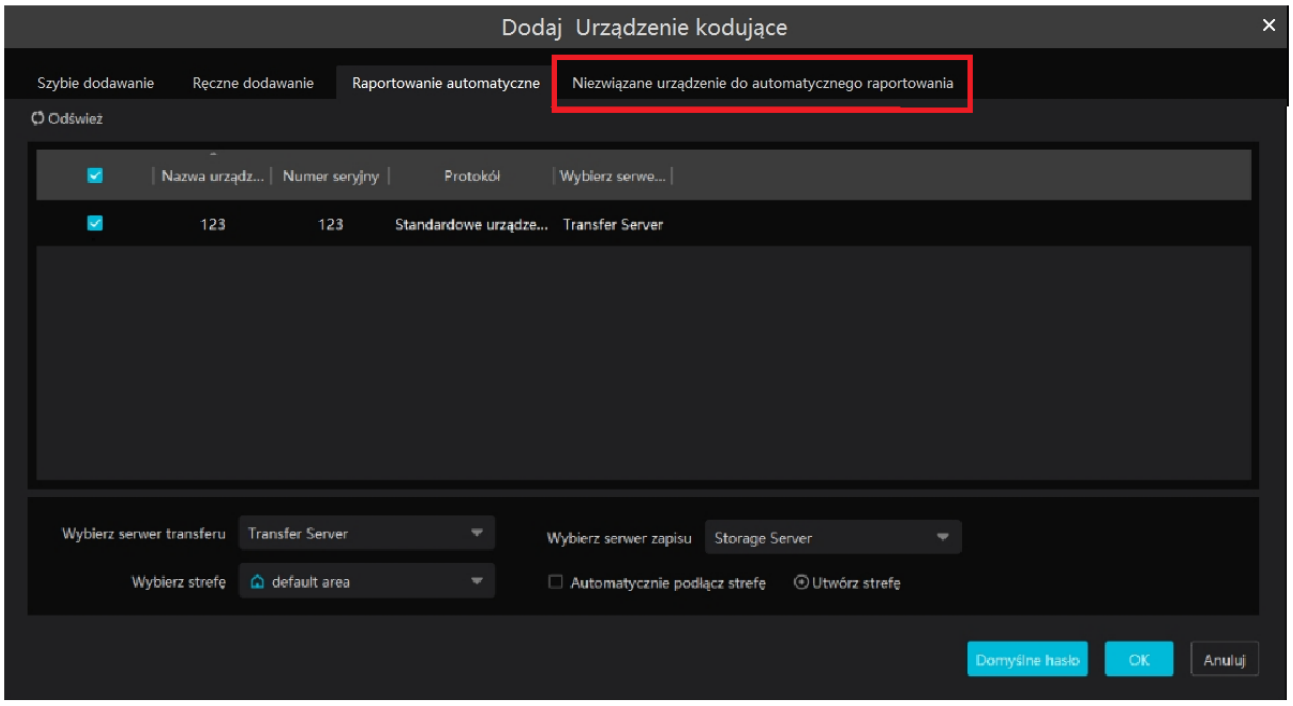


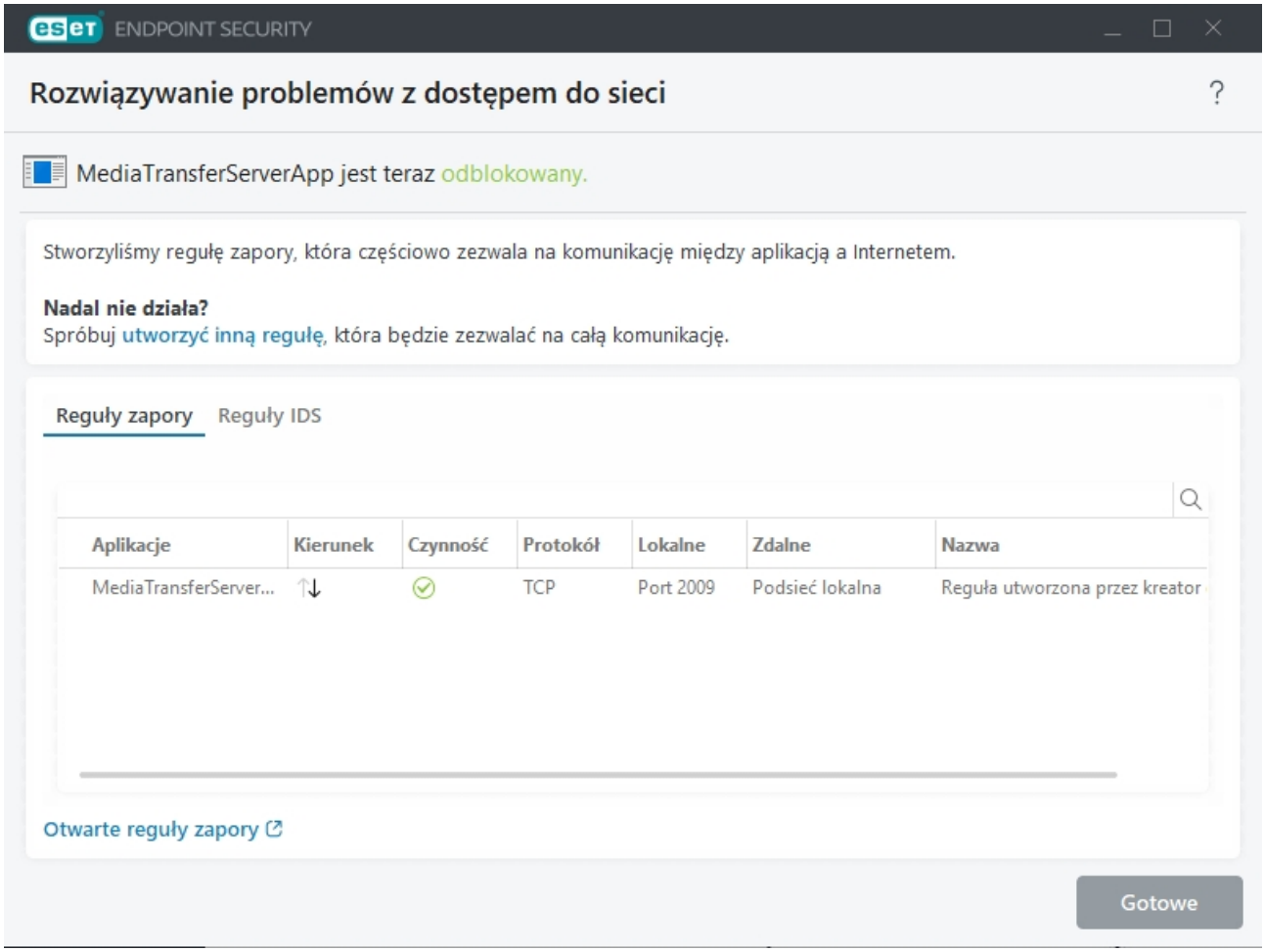
Uzupełnij zdefiniowany w rejestratorze numer urządzenia, oraz login i hasło. Przyciskiem „OK zakończysz dodawanie. Urządzenie zostanie dopisane do listy.



Kolumna port zostanie opisana jako „raport wstępny”. Zmiana adresu IP w rejestratorze nie spowoduje utraty dostępu do niego przez program (komputer oraz rejestrator muszą mieć do siebie dostęp)

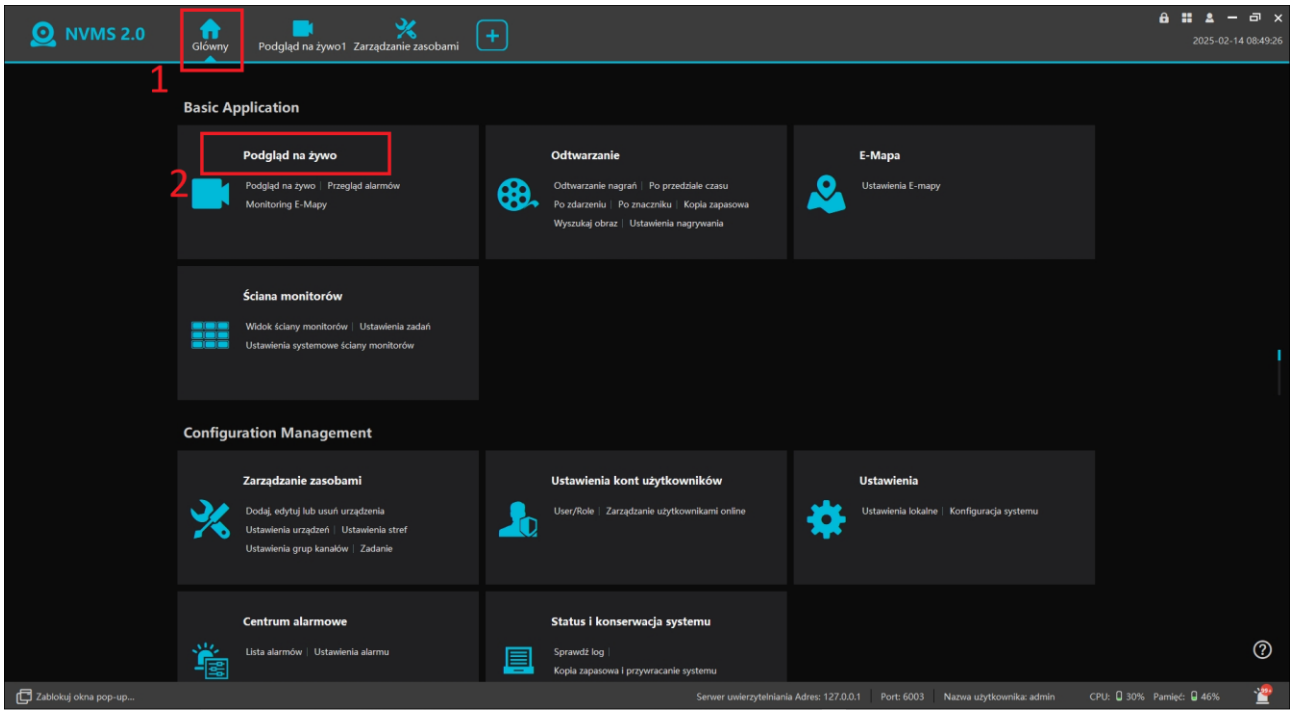
Automatyczne raportowanie potrafi również automatycznie wyszukać nasze urządzenia w sieci. (w rejestratorze musi być zdefiniowany adres IP komputera z NVMS’em oraz numer ID. W zakładce dodawania urządzeń w sekcji „Niezwiązane urządzenie do automatycznego raportowania” możesz wyszukać a następnie dodać urządzenia bez wpisywania ręcznego. Warto w tym wypadku zdefiniować domyślne hasło programu do urządzeń przed ich dodaniem.



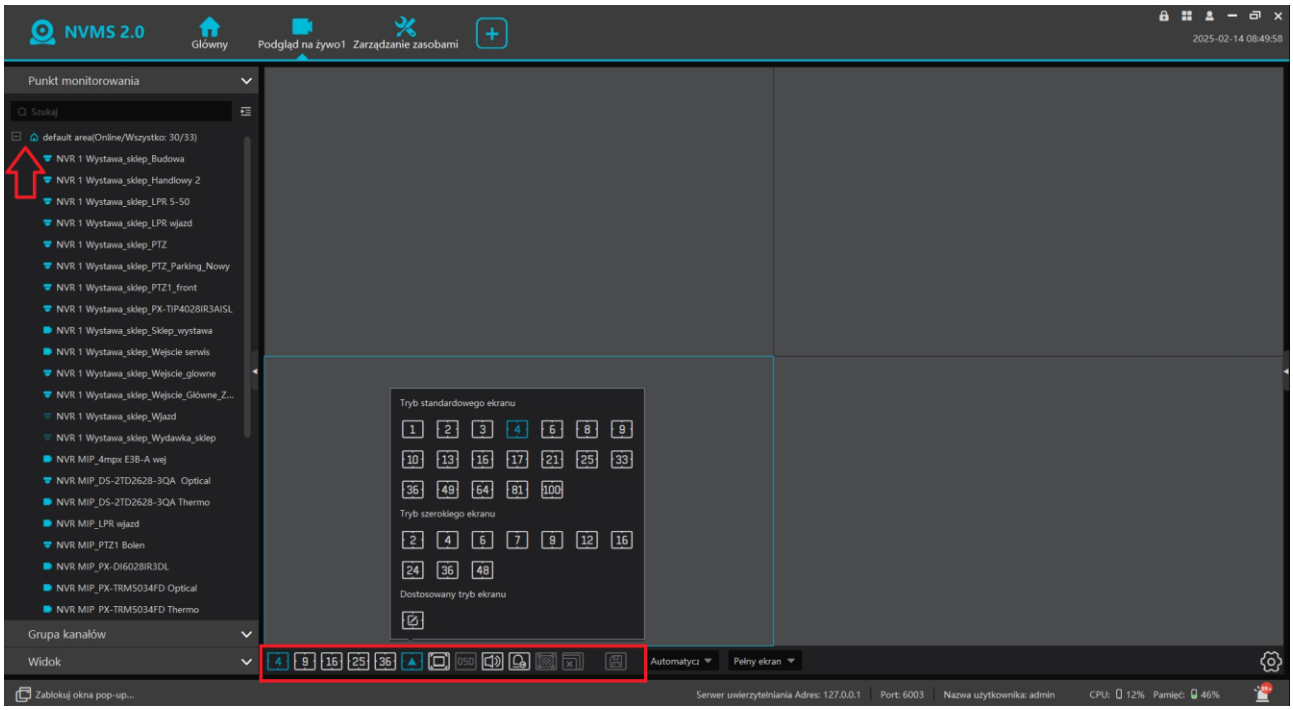


UWAGA. Automatyczne raportowanie wymaga również zezwolenia na ruch przychodzący w zaporze sieciowej komputera dla aplikacji MediaTransferServerApp. W innym wypadku nasze urządzenie nie podłączy się do NVMS'a.

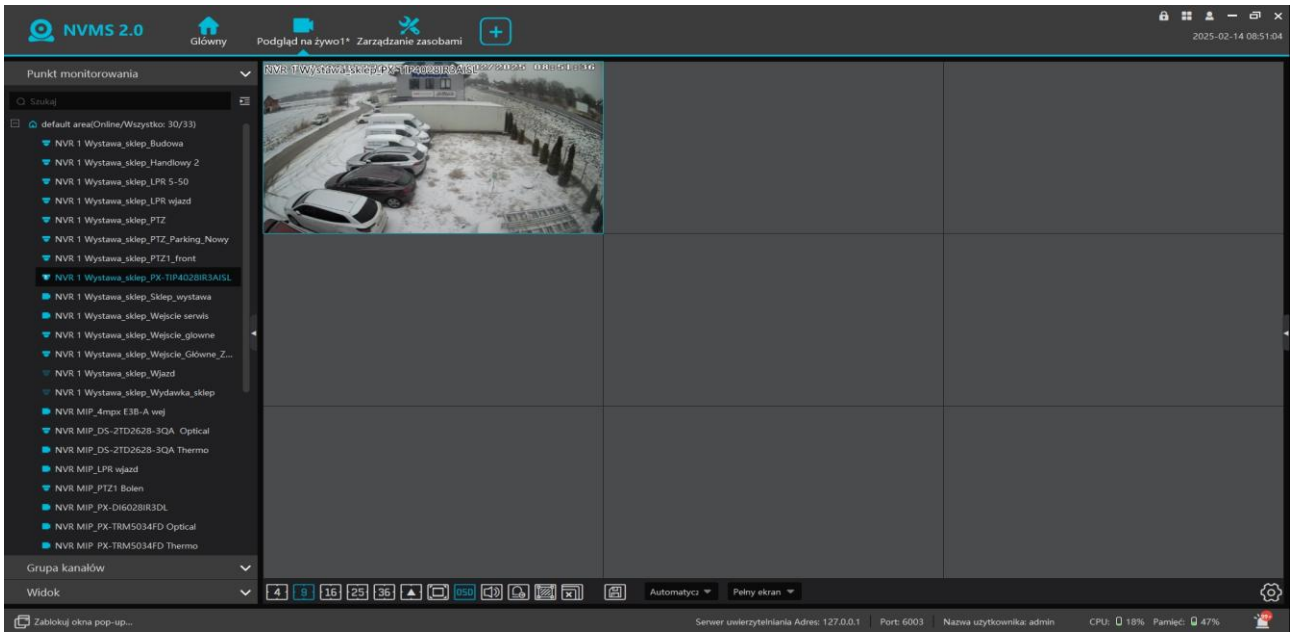
5 Uruchamianie podglądu na żywo.



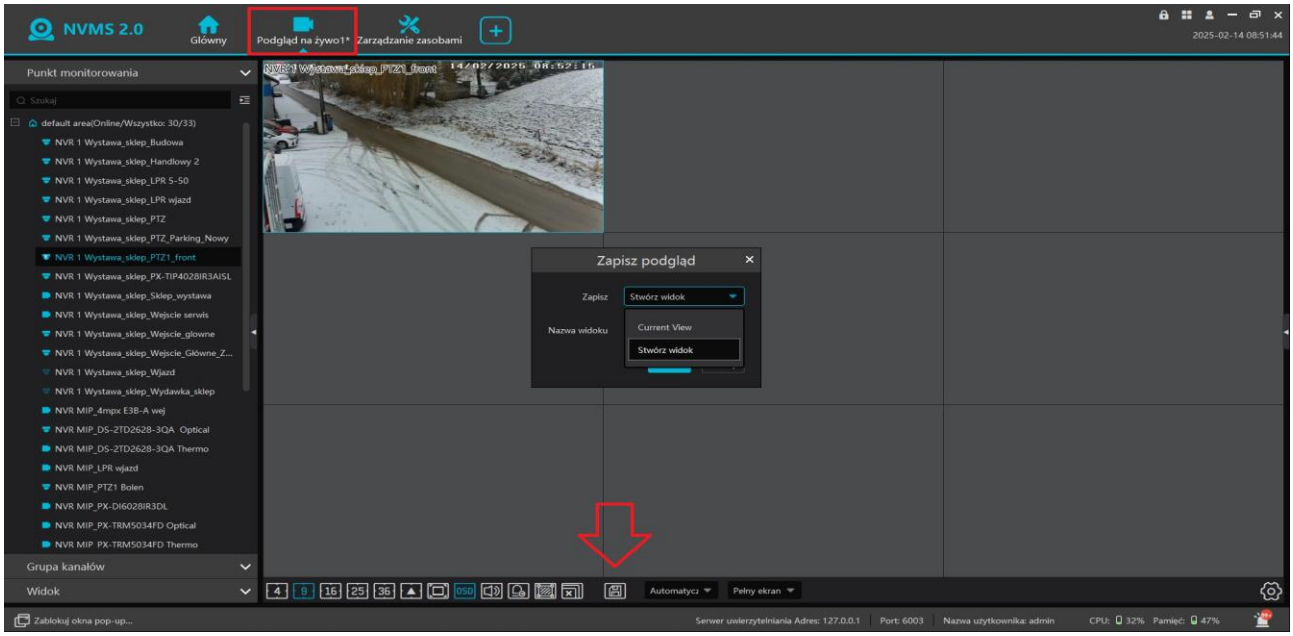
Przejdź do zakładki „Główny” i wybierz kafelek → Podgląd na żywo.



Aby zobaczyć listę kamer z lewej strony w sekcji „Punkt monitorowania” klikając na przycisk plusa rozwiń grupę urządzeń. Z dolnej belki wybierz podział ekranu. Pod przyciskiem trójkąta ukryte są dodatkowe podziały w tym możliwość utworzenie własnego podziału.



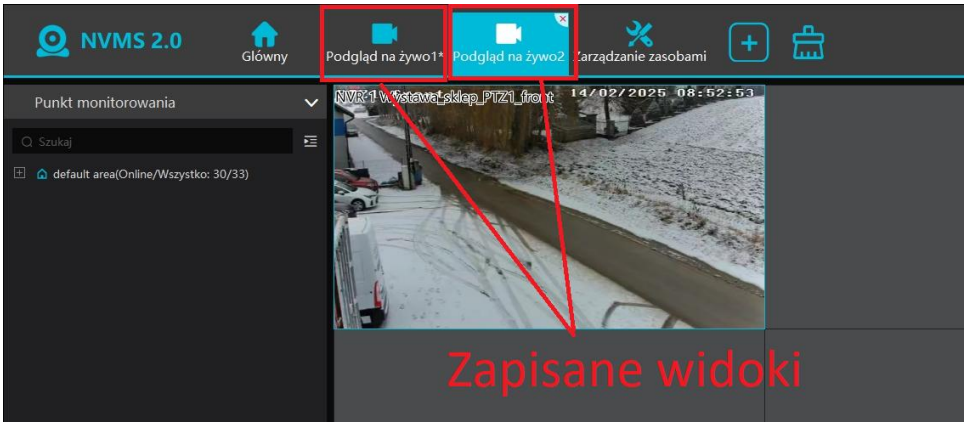
Kliknij i przytrzymaj nazwę kamery na liście urządzeń, a następnie przeciągnij ją na wybrane okno, aby wyświetlić z niej obraz. Możesz też załadować wszystkie dopisane kamery przeciągając nazwę grupy (domyślnie default area) na pierwsze wolne okno. (ilość załadowanych okien zależy od aktywnego podziału)



Zapisz utworzony widok klikając na przycisk dyskietki oznaczony czerwoną strzałką na zdjęciu. W wyświetlonym okienku wybierając aktualny widok napiszesz go, wybierając opcje stwórz widok utworzysz nową stronę podglądu. Zdefiniuj nazwę widoku w pod spodem.

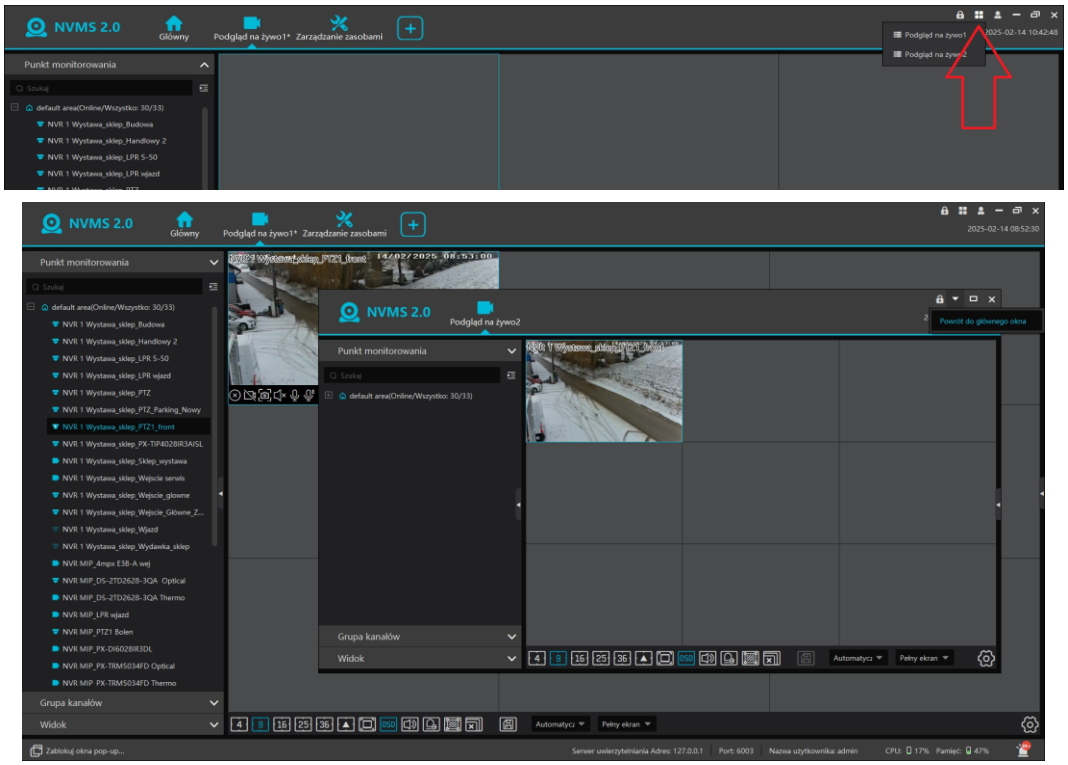
Niezapisany podgląd lub podgląd, na którym pojawiły się jakieś zmiany zaznaczony jest na górnej belce * po jego nazwie.

Zapisane widoki zostaną wyświetlone na górnej belce programu. Kliknij na nie aby wyświetlić zdefiniowany widok z kamer.



Przyciskiem „x” widocznym dla każdej karty zamkniesz aktywne okno.

Zapisane widoki można uruchomić klikając przycisk widoków (oznaczony strzałką na zdjęciu) w prawym górnym rogu programu.

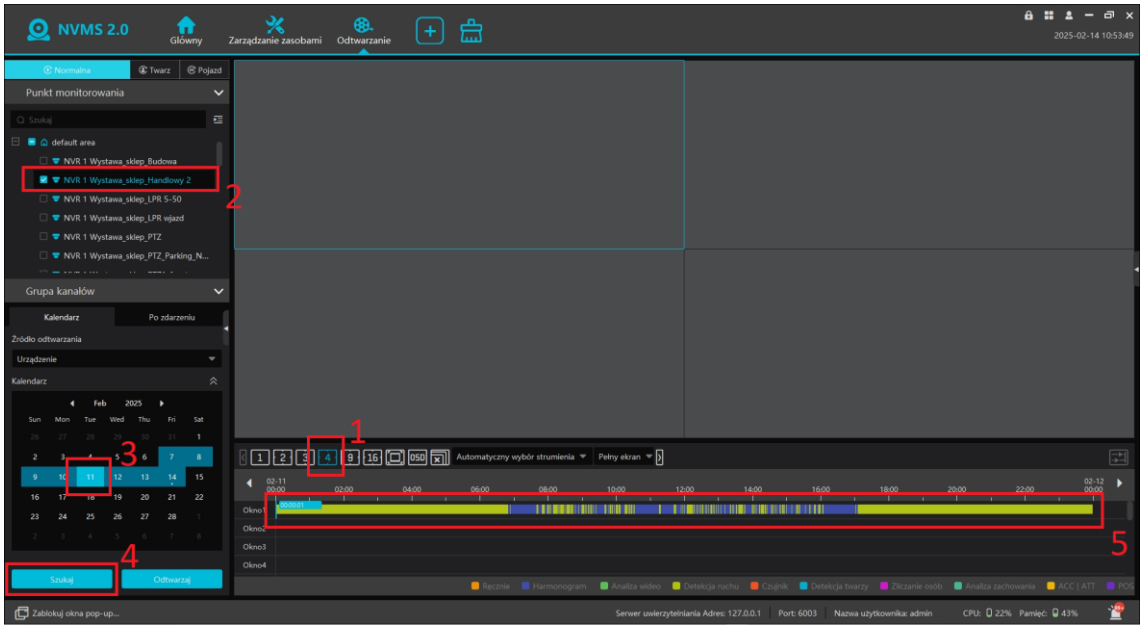


Kartę z widokiem można odłączyć od głównego okna programu. Kliknij i przytrzymaj lewy przycisk myszki na nazwie w górnej belce, a następnie przeciągnij ją poza belkę programu. Tak wyciągnięty podgląd możesz wyświetlić na drugim monitorze. (ilość dodatkowych okien ogranicza specyfikacja komputera). Operacje można cofnąć klikając na przycisk trójkąta w dodatkowym oknie i klikając przycisk „Powrót do głównego okna”.

6 Odtwarzanie i pobieranie nagrań.

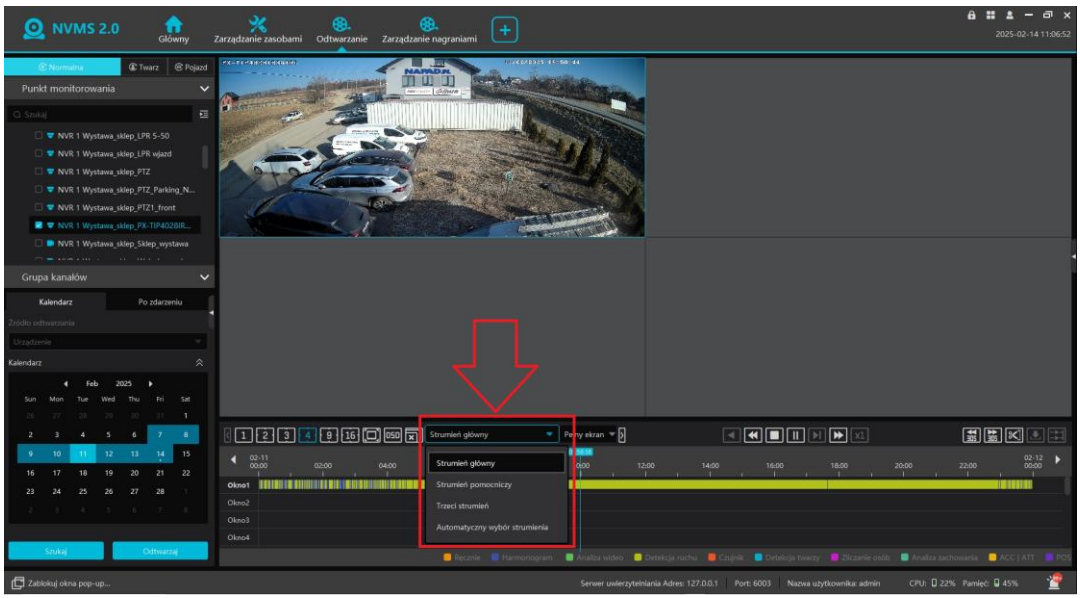
Odtwarzanie nagrań

Przejdź do zakładki „Główny” i wybierz kafelek → Odtwarzanie.

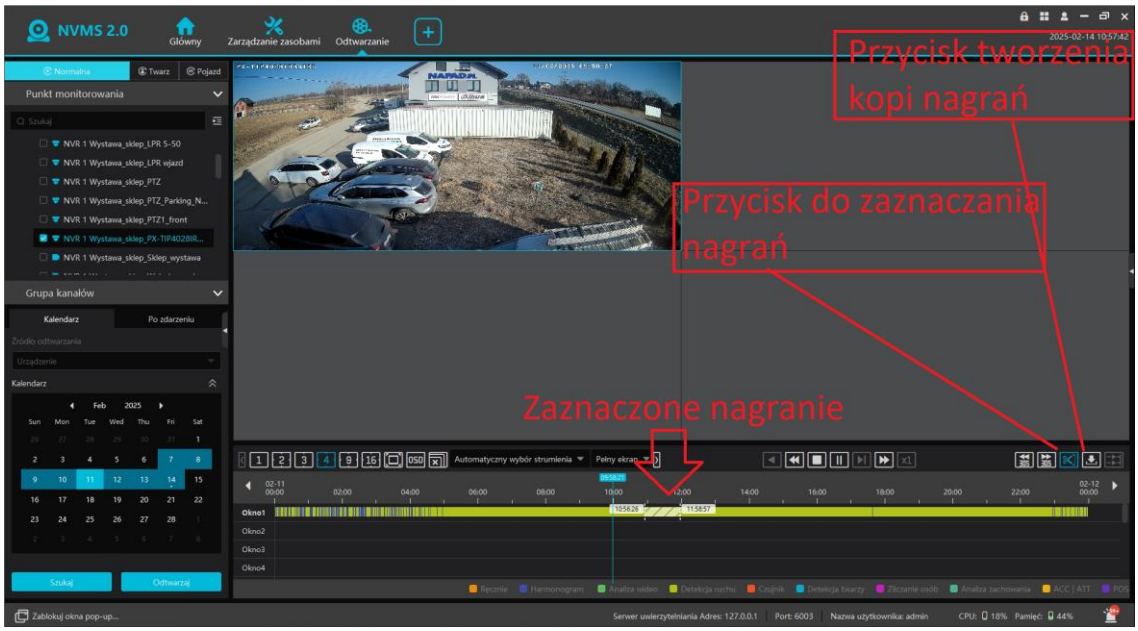


Wybierz odpowiedni podział ekranu, następnie z lewej strony zaznacz kamerę. Dni kalendarza dla których dostępne są nagrania z wybranej kamery zostaną podświetlone na niebiesko. Wybrany dzień zostanie podświetlony jaśniejszym kolorem. Klikając przycisk szukaj, załadujesz nagrania – tym samym oś czasu zostanie wypełniona odpowiednimi kolorami – w zależności od harmonogramu ustawionego w rejestratorze. Klikając w dowolnym miejscu oś odtworzysz nagranie z wybranej godziny.

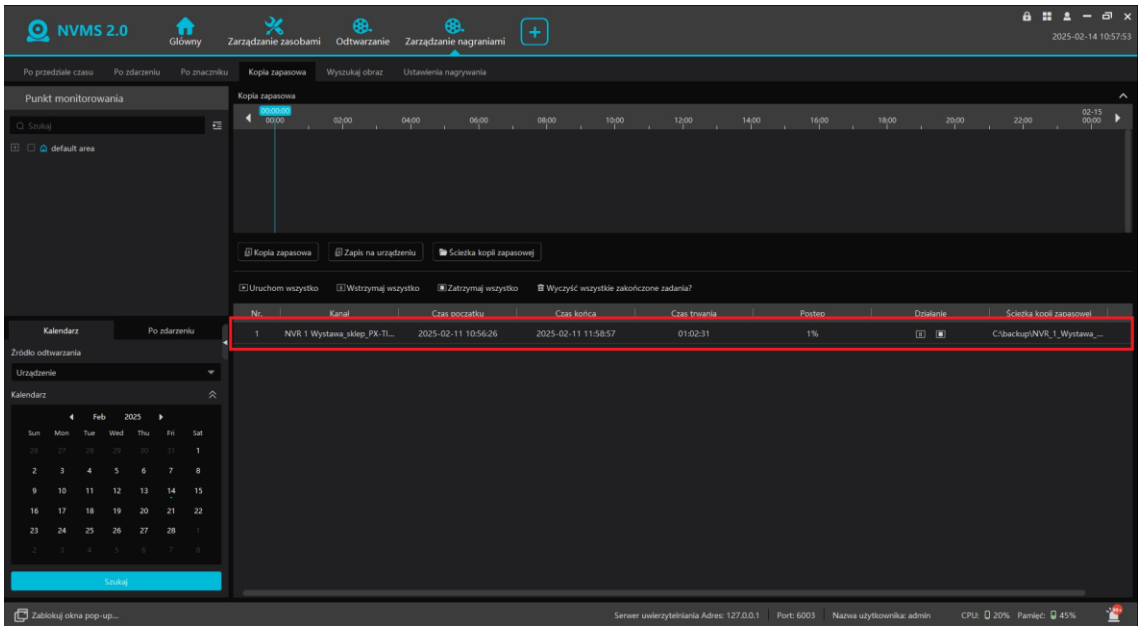
Pobieranie nagrań



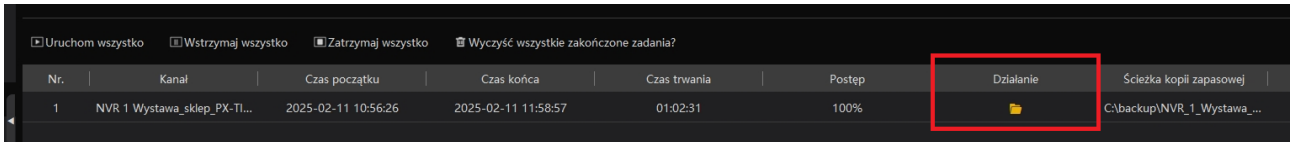
Warto zwrócić uwagę który strumień odtwarzamy, tylko strumień główny pokaże szczegółowe nagrania w najlepszej jakości.



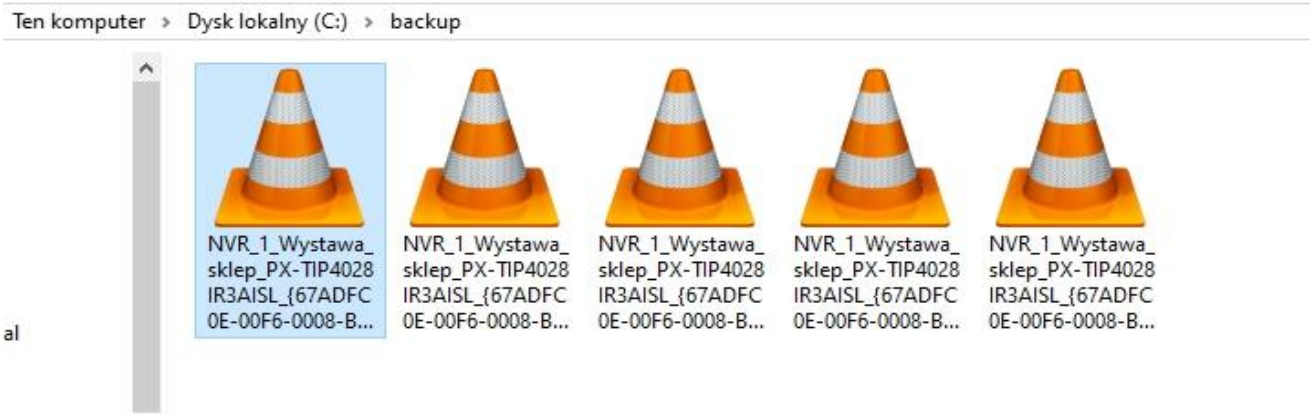
Aby ściągnąć nagranie wybierz z listy kamerę, określ dzień i załaduj oś czasu. Wybierz przycisk do zaznaczania nagrań z ikonką nożyczek. Klikając na oś czasu zaznacz początek i koniec nagrania, które chcesz ściągnąć. Zostanie ono oznaczone na biało. Wykonanie kopi nastąpi po naciśnięciu przycisku jej tworzenia.



Zostanie uruchomiona zakładka „Zarządzania nagraniami”. Na liście kopii zapasowych wyświetlony zostanie wpis z informacjami o nazwie kanału, początku i końcu nagrania, jego wielkości wraz z postępem pobierania z urządzenia wyświetlanych w procentach.



Gdy pobieranie dojdzie do końca w kolumnie „działanie” zostanie wyświetlona ikonka folderu. Klikniecie na niego spowoduj otwarcie eksploatatora plików systemu z pobranymi plikami.

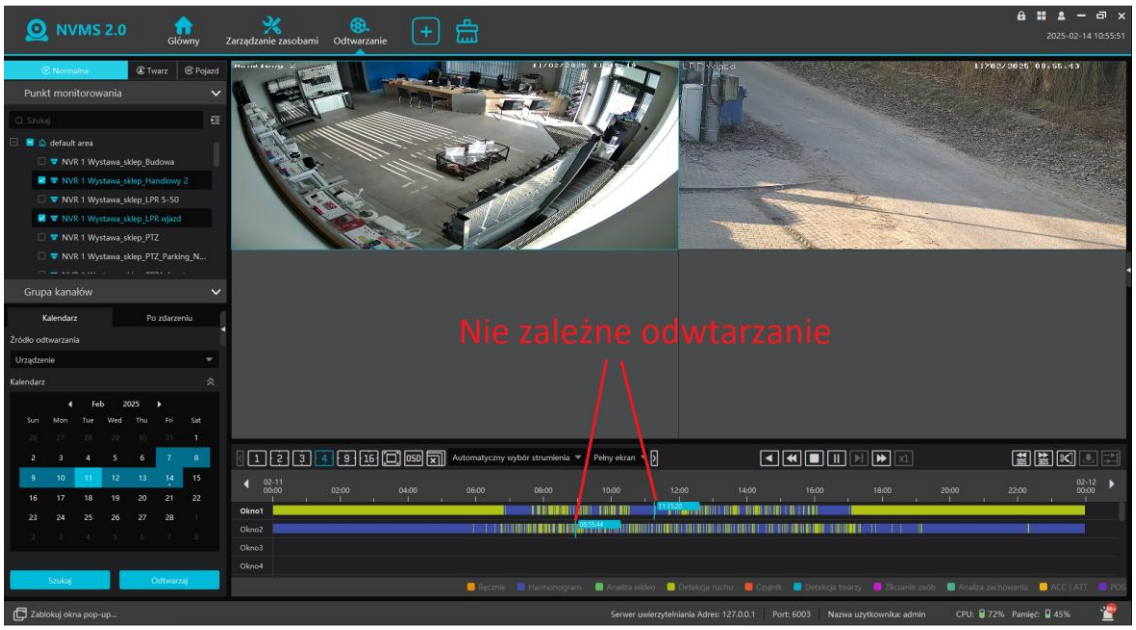


Kliknij dwukrotnie na wybrany plik by otworzyć nagranie na swoim komputerze.

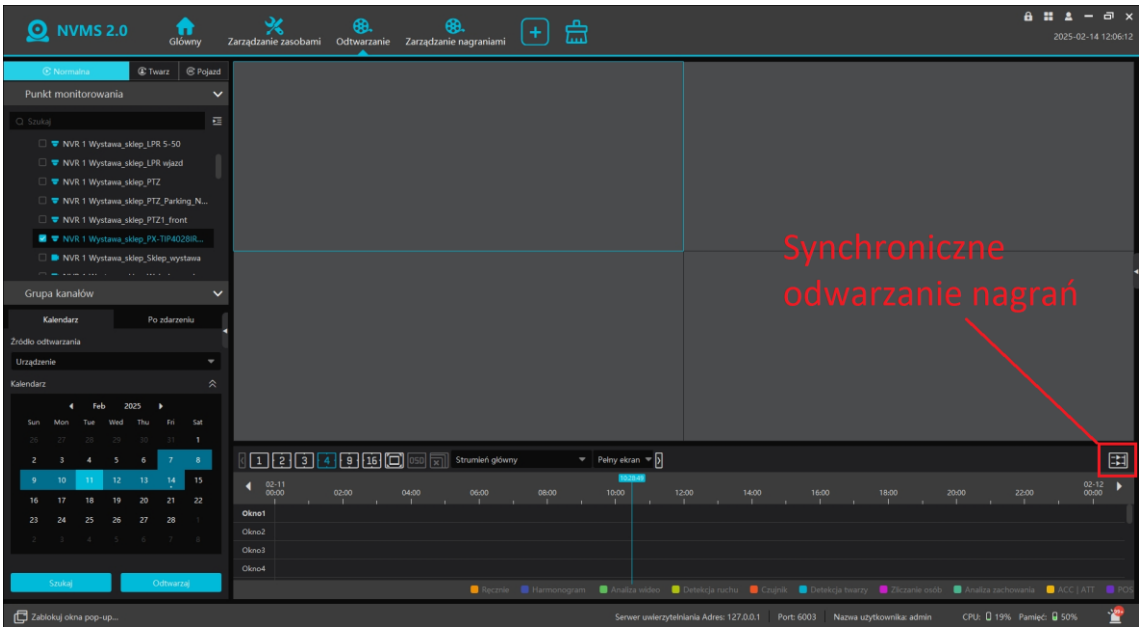
Jeżeli nagranie wyświetla tylko pierwszą klatkę i nic więcej się nie zmienia, zalecamy użycie odtwarzacza VLC Media Player, który zainstaluje potrzebne kodeki i prawidłowo wyświetla nagrania.

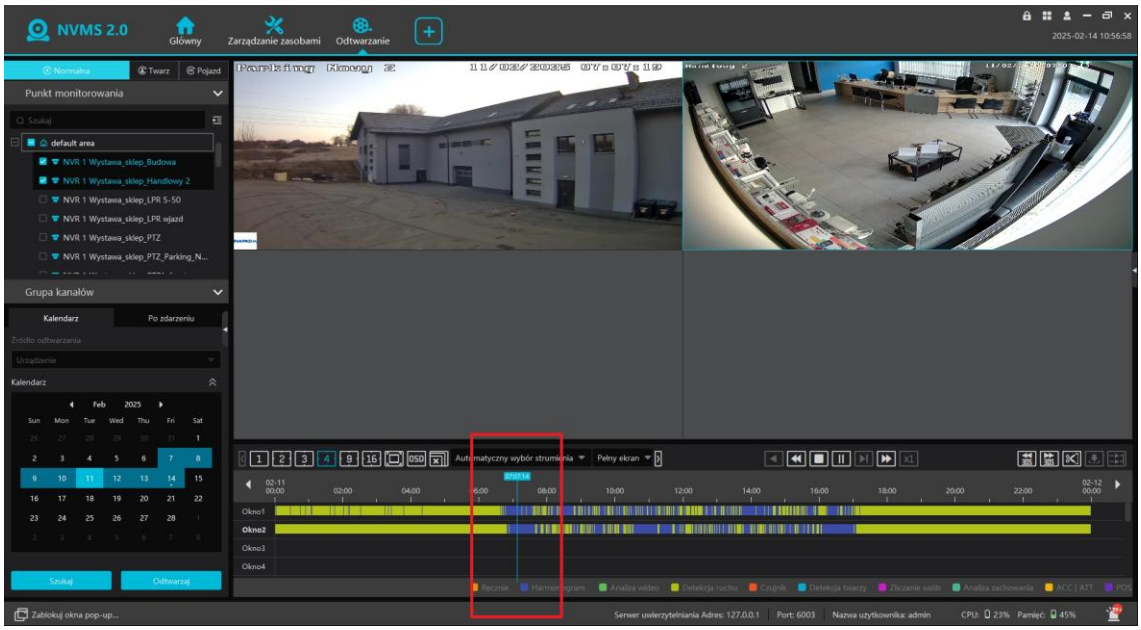
Synchroniczne odtwarzanie nagrań.

Domyślnie program odtwarza nagrania z kamer asynchronicznie → każde okienko ma swoją nie zależną oś czasu.



Przed kliknięciem przycisku „Szukaj” (oś czasu jest pusta) kliknij na przycisk synchronicznego odtwarzania oznaczonego na czerwono na zdjęciu.



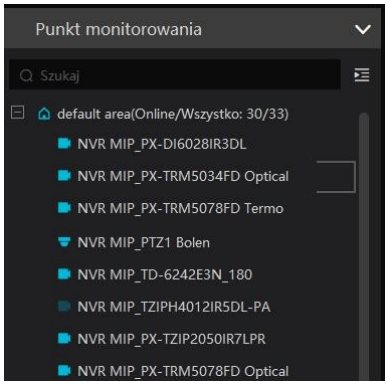


Po wyszukaniu nagrań oś czas będzie posiadała jedną linie, a odtwarzane kanały będą wskazywały tą samą godzinę na wszystkich wyświetlonych kanałach.

7 Inne porady.

1. Ukrywanie nazwy rejestratora i sortowanie po nazwie kanału.

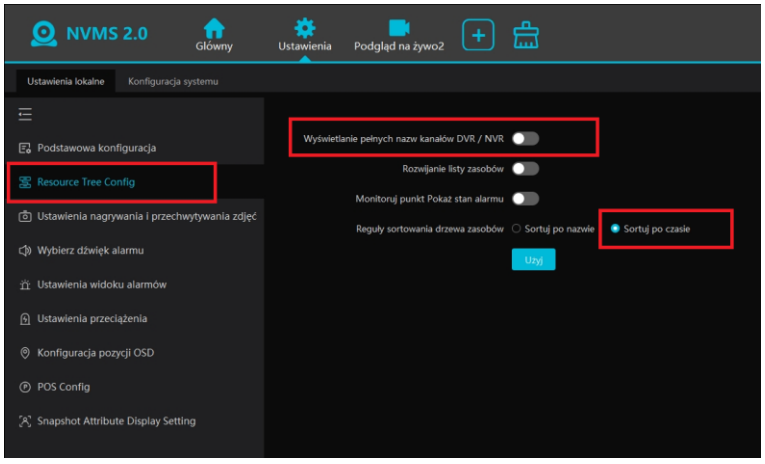
Domyślnie program w drzewku kamer w sekcji Punkt monitorowania wyświetla najpierw nazwę rejestratora a następnie nazwę kanału w kolejności w jakiej kanały są dopisane do urządzenia.



Z menu głównego wybierz kafelek Ustawienia, następnie przejdź do Resoruce Tree Config.

Odznacz opcje „Wyswietlanie pełnych nazw kanałów DVR/NVR”

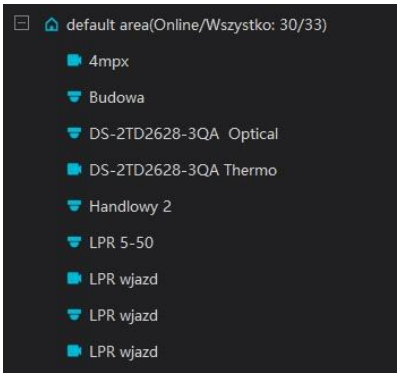
Zaznacz opcje „Sortowanie po nazwie”



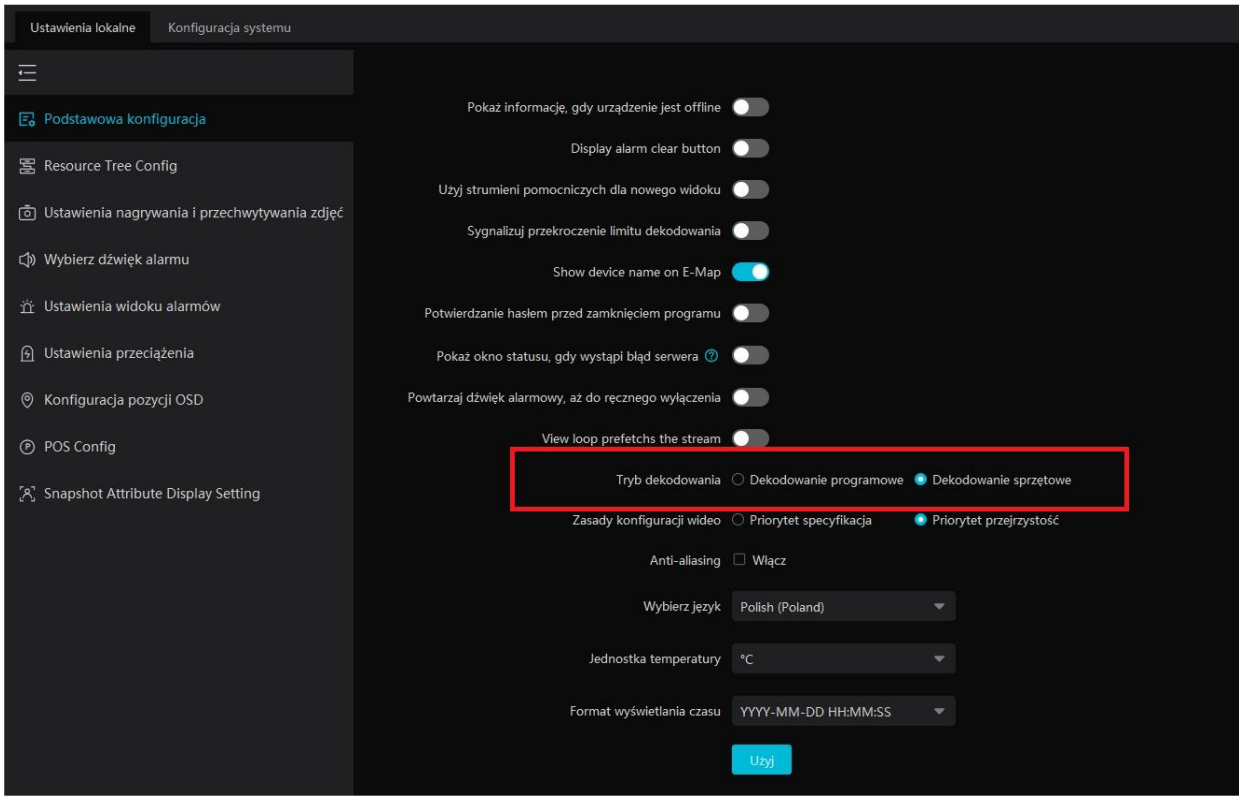
Zapisz ustawienia. Program uruchomi się ponownie.

Warto też zaznaczyć opcje rozwijanie zasobów, wtedy drzewo urządzeń będzie pokazywało kamery.

Program od teraz będzie wyświetlał same nazwy kanałów posortowane alfabetycznie.



2. Dekodowanie sprzętowe, dekodowanie programowanie.

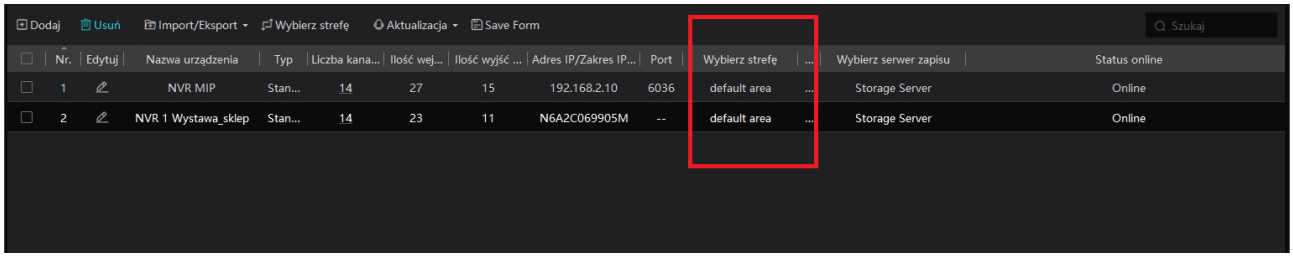


Z menu głównego wybierz kafelek Ustawienia, następnie przejdź do Podstawowej konfiguracji.

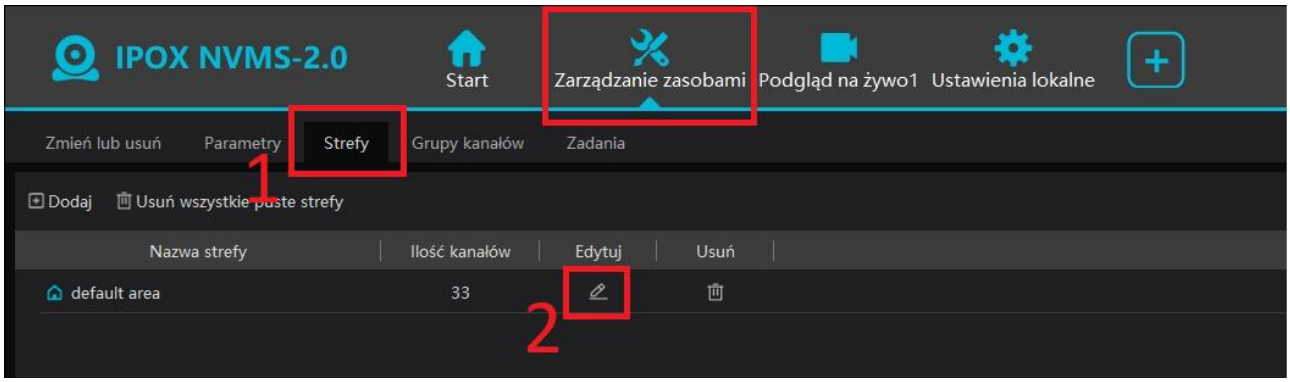
Jeżeli posiadasz w komputerze kartę graficzną wspierającą dekodowanie kodeka zastosowanego w kamerach warto wybrać dekodowanie sprzętowe. Jeżeli twoja karta graficzna nie jest przystosowana do dekodowania obrazu warto realizować tą funkcje za pomocą procesora w tym wypadku wybierz tryb dekodowanie jako dekodowanie programowe.

3. Organizacja urządzeń w strefy.

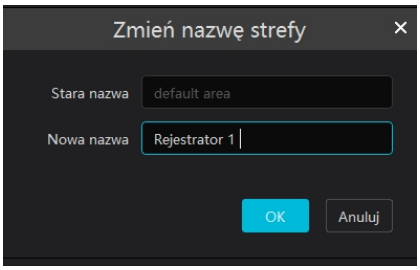
Domyślnie w programie utworzona jest jedna strefa - > default area. Każde domyślnie dodane urządzenia trafia do niej i jest widoczna w obrębie jednego drzewa.



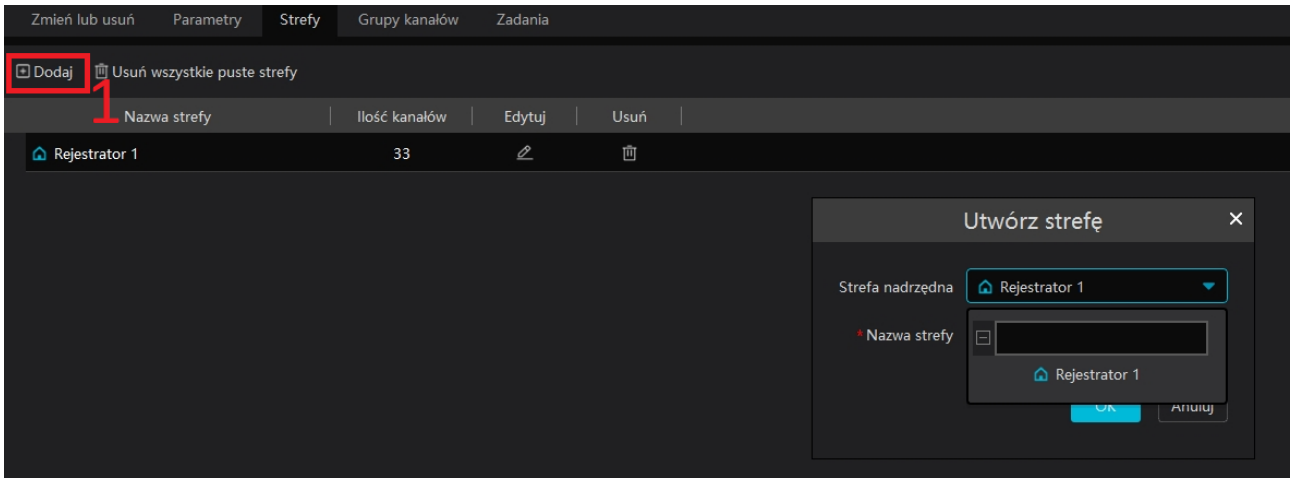
Jeżeli mamy kilka urządzeń warto dodać kilka stref i odpowiednio nazwać.



Z menu głównego przejdź do „Zarządzania zasobami”



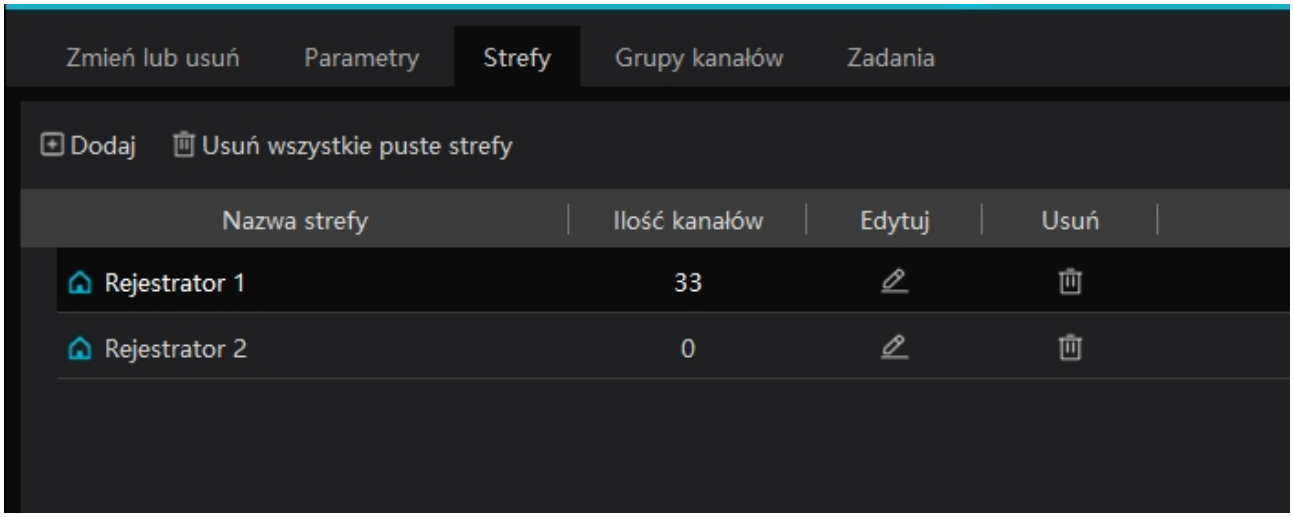
Zmień domyślną nazwę strefy z „default area” → na swoją. np. Rejestrator 1. → nazwa ta będzie wyświetlana w drzewie urządzeń w punkcie monitorowania w podglądzie na żywo.



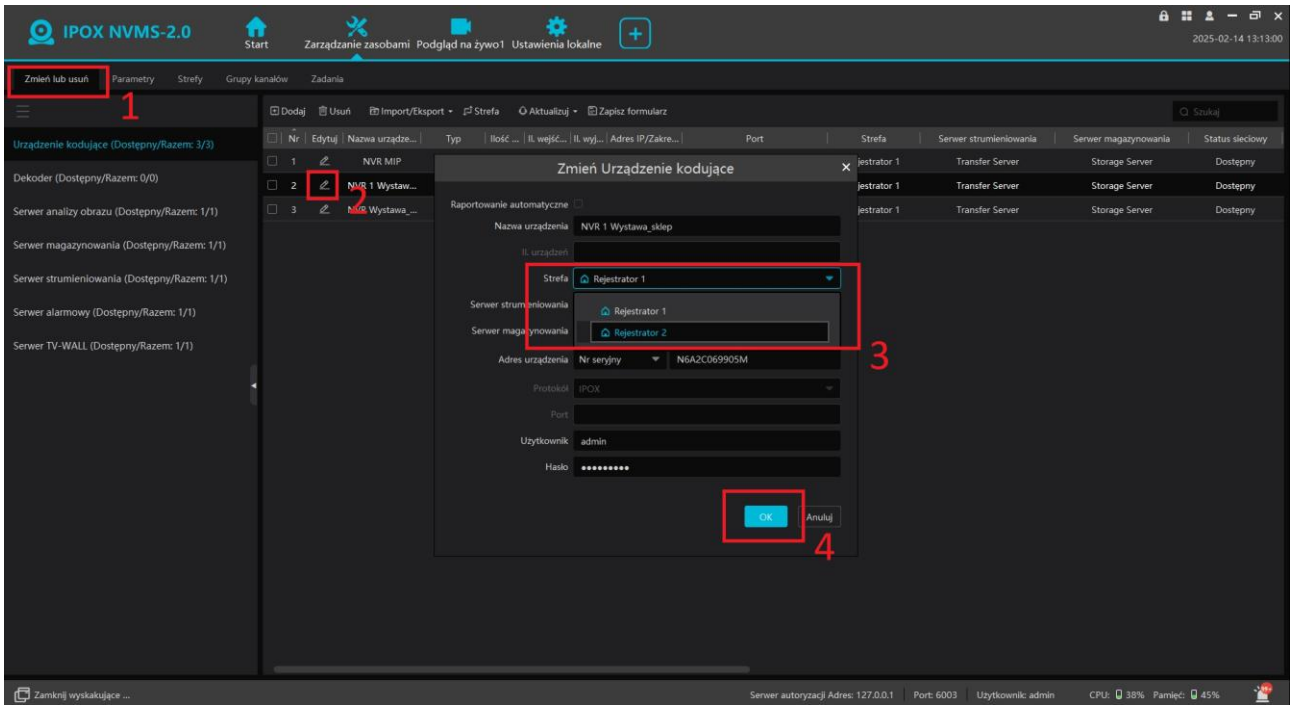
Kliknij na przycisk Dodaj aby utworzyć kolejną strefę.

W opcji Strefa nadrzędna wybierz puste pole. (zostawienie aktywne strefy utworzy podstrefę).

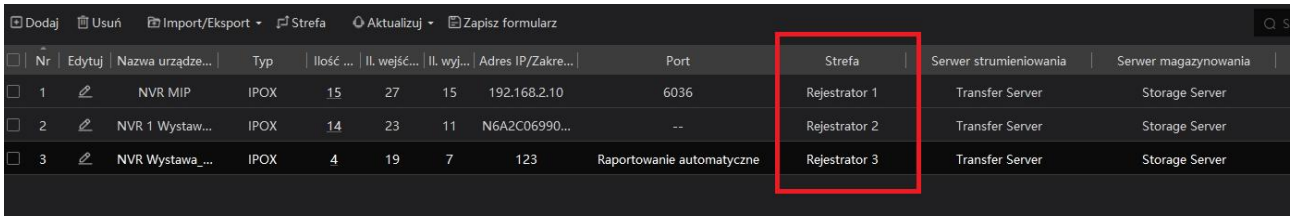
Wpisz nazwę nowej strefy i zaakceptuj ją przyciskiem OK.



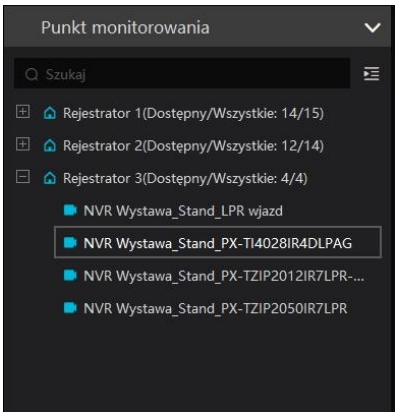
Trzeba teraz przestawić strefę w dodanych wcześniej urządzeniach.



Wróć do zakładki Zmień lub usuń. Przy wybranym urządzeniu kliknij na przycisk Edycji. W sekcji Strefa wybierz utworzoną wcześniej strefę i zapisz przyciskiem ok.



Od teraz każde urządzenie będzie zorganizowane w swoim drzewie.



4. Styl programu

W z menu w prawym górnym rogu możesz zmienić domyślny styl programu z ciemnego na jasny.

